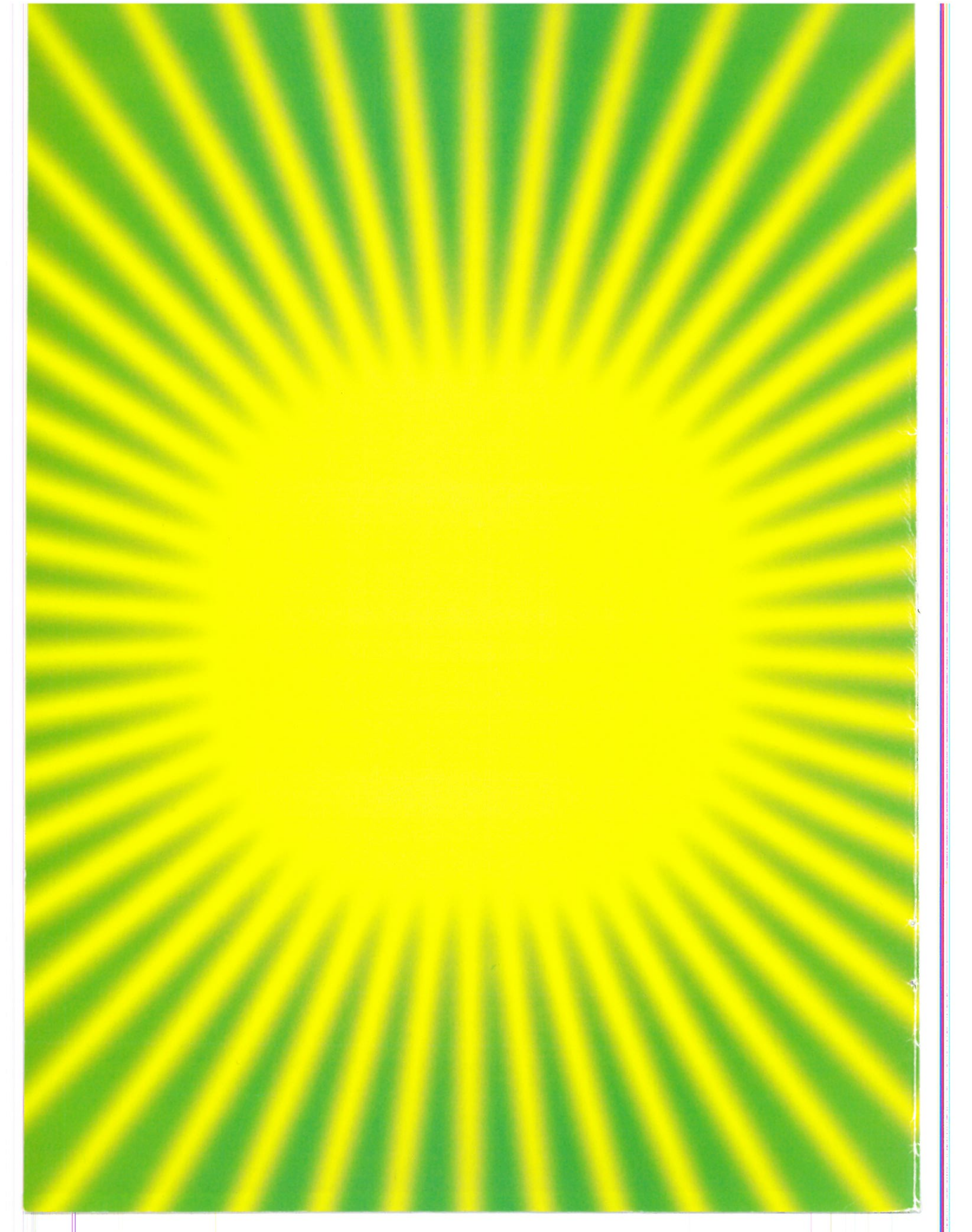


Suplemento gratuito

¡Más de 1000 Trucos!

Trucos, secretos, golpes y claves para los mejores juegos para PlayStation



24 HORAS DE LEMANS

Para activar estos trucos introduce los siguientes passwords como si fueran el nombre del piloto.

• Cualquier coche en Modo Le Mans:
Pon como nombre TATOO y, después, en la pantalla de selección de vehículo pulsa: **START** + **L2**.

• Ganar siempre:
El nombre es FIRSTON.

• Audi '99 Prototype:
Para conducir este cochazo pon como nombre MAYOU.

• En Hawai:
El nombre es JACKPOT.



ABE'S EXODDUS

• Encontrar a todos los mudokkons:
La mayoría de los mudokkons están en zonas ocultas que suelen estar señalados por botellas de SoulStorm. Explora la zona donde veas la cerveza y salvarás a tus 300 amigos.

• Imágenes de vídeo:
Mantén presionado **R1** en el menú principal y pulsa:
↑, ↓, ←, →, ■, ●, ▲, ●, ■, ●, ↑, ↓, ←, →.

• Cómo pasar de área:
En cualquier momento del juego presiona R1 y pulsa:
●, ●, ✖, ✖, ■, ■.
No podrás rescatar a los mudokkons que dejes atrás.

• Ser invencible:
Durante el juego presiona **R1** y pulsa esta secuencia:
▲, ■, ✖, ↓, ↓, ↓, ▲, ■, ✖.

ABE'S ODDYSEE

• Acceso a todos los niveles:
Ilumina la palabra Options del menú principal y pulsa la siguiente secuencia mientras mantienes apretado el botón **R1**:
↓, →, ←, →, ■, ●, ■, ●, ■, →, ←.
Aparecerá un nuevo menú desde el que podrás elegir fase en la que quieres jugar.

• Las escenas de vídeo:
Igual que antes, ilumina "Options" y mientras mantienes pulsado el botón **R1** presiona esta secuencia:
↑, ←, →, ■, ●, ■, →, ←, ↑, →.
Aparecerá un menú (muy parecido al anterior) para elegir la escena del juego que prefieras ver. Incluido el impresionante final.

• Pedos de color verde:
En cualquier momento del juego mantén presionado el botón **R1** y pulsa:
↑, ←, →, ■, ●, ✖.

• Todas las canciones valen:
Con este truco cualquier sonido desactivará los puzzles musicales y de voz. Sin pausar, mantén pulsado el botón **R1** y pulsa esta secuencia:
↑, ●, ←, ✖, ↓, ■, →.



40 Winks

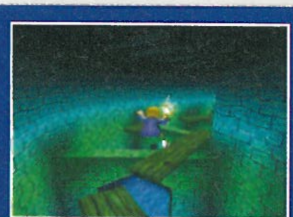
• 40 duendes rescatados:
Dentro de tu casa pausa el juego, presiona **Select** y pulsa: ←, ↓, →, →, →.

• Todas las llaves:
Igual que antes, pero pulsa:
●, **L1**, **L2**, **L1**, **L2**.

• 50 Zzz's:
Pausa en cualquier momento, presiona **Select** y pulsa:
→, **L1**, ↑, **R1**, **L1**

•10 Lunas:
Igual que antes y pulsa:
↑, **L2**, ←, **R2**, ←.

• Modo Cabezón:
Igual, con esta secuencia:
L1, ↑, →, **L2**, ↑.







AKUJI THE HEARTLESS

• Para acceder al menú de trucos:
Pausa el juego en cualquier momento, pulsa **L2** ó **R2** y presiona esta combinación:
←, ↑, ↑, ▲, →, ■, ←, ▲, ↑, ↓, →, →.

• Infinitos Hechizos Espirituales:
Una vez hayas adquirido un hechizo espiritual pausa el juego, pulsa **L2** o **R2** y presiona:
←, ▲, ←, ←, ●, ←, ▲, →, ●, ↑, ↑, ↓.
Debes repetir este truco cada vez que encuentres un hechizo espiritual nuevo.

• Ivencibilidad:
Pausa el juego en cualquier momento, pulsa **L2** ó **R2** y presiona este código:
→, →, ←, ▲, ✖, ↑, ●, ←.

ANNA KOURNIKOVA'S SMASH COURT TENNIS

• Sorpresas por ganar:
Cada vez que ganes el torneo "Grand Slam" recibes otra pieza del equipo.

De igual modo, cada vez que ganes un torneo "Street" recibirás un personaje de otros de los juegos de Namco (*Pacman*, *Tekken 3*, *Time Crisis* y *Ridge Racer*), con los que podrás jugar.

APE ESCAPE

• Una listeza:
Si ves que irremisiblemente vas a perder una vida, debes pulsar **Start** antes de que sea demasiado tarde y luego ■ para salir. De este modo podrás volver a empezar con tu marcador de vidas intacto.

APOCALYPSE

• Check point:
Al activar este truco pondrás en funcionamiento los puntos de salvar (Check Point) de los distintos niveles.
Para activarlo, comienza una partida y pausa el juego, presiona **L1** y sin soltarlo pulsa esta combinación:
■, ●, ✖.

• Todas las armas:
Para tener el arsenal al completo, pausa el juego, presiona **L1** y sin soltarlo pulsa esta secuencia:
■, ●, ↑, ↓, ✖, ■.

• Recuperar energía:
Pausa el juego, presiona **L1** y sin soltarlo pulsa:
■, ✖, ▲, ●.

• Invencibilidad:
Pausa el juego, presiona **L1** y sin soltarlo pulsa:
↓, ↑, ←, →, ▲, ↑, →, ↓.

• Abrir los niveles:
Para jugar en cualquier fase que quieras, pausa el juego, presiona **L1** y sin soltarlo pulsa:
▲, ↑, ✖, ↓.

• Vidas Infinitas:
Pausa el juego, presiona **L1** y sin soltarlo pulsa:
▲, ●, ✖, ■.

A-B

ARMY MEN AIR ATTACK

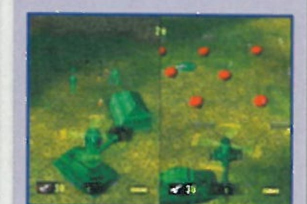
• Passwords de nivel multijugador:

Misión 2: Going Car-Razy:
✖, ↓, ← (x2), ■, ● (x2), →
Misión 3: The Train That Could:
▲, ↑, ←, →, ↓, ▲, ■, ↑
Misión 4: Tan Terror Troy:
↓ (x2), ■ (x2), ←, →, ●, ✖
Misión 5: Bug Bath:
→ (x2), X, ●, ↓, ↑, ↓, ↑
Misión 6: Uninvited Guests:
■, ●, ✖, ■, ▲, ←, ↑, →
Misión 7: Ants In the Pants:
■, ●, ✖, ■, ▲, ←, ↑, →
Misión 8: Saucer Attack:
→, ↓, ←, ↑, ▲, ↓, ↑, ↓
Misión 9: The Heat Is On:
● (x2), →, ↑, →, ↑, ✖ (x2)
Misión 10: The Melting Pot:
✖, ↓ (x4), ✖, ←, →
Misión 11: River Rapids Riot ▲,
↑, ●, ↓, ■, ←, ✖, →
Misión 12: Nightmare Teddy:
↑ (x2), ▲ (x2), ← (x2), ● (x2)
Misión 13: Demolition Time: ←,
↓, ←, ↓, ■, ●, ■, ●
Misión 14: Pick Up The Pieces:
←(x2), ↑, →(x2), ↑, ↓, ✖
Misión 15: Have an Ice Day:
■, →, ←, ● (x2), ↑, ↓, ■
Misión 16:
▲, ↓, ▲, ↓, ■, ↑, ■, ↑

• Passwords de nivel para un jugador:

Misión 2:
→, ↑, ■, ✖, ↑, ●, ↑, →
Misión 3: ←, ↓, ←, ↓, ↑ (x4)
Misión 4:
■, ✖, ✖, ■, ●, ▲, ▲, ■
Misión 5:
● (x2), ■, ↓ (x2), ■, ✖(x2)
Misión 6:
✖, ↑, ●, ↓, ▲, ←, ■, →
Misión 7:
↑, ↓ (x3), →, ←(x3)
Misión 8:
←(x2), ▲, →(x2), ▲, ↑ (x2)
Misión 9:
■ (x3), ●, ↓ (x3), ←
Misión 10:
●, ↑, ←, ■, ↑, ←, ↓ (x2)
Misión 11:
▲, ●, ▲, ●, ↑, ↑, ↓, ↓
Misión 12:
↑, ↓, ←, →, ●, ●, ↑, ■
Misión 13:
✖, ←(x3), ■, ▲, ●, ✖
Misión 14:
←, ↓, ←, ↓, ■, ●, ■, ●
Misión 15:
↓ (x4), ✖, ✖, ●, ●

• Todos los copilotos:
Introduce como password:
↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓



ARMY MEN 3D

• Todas las armas y munición ilimitada:
Comienza una partida y pausa el juego en cualquier momento, después pulsa: ■, ●, **R1**, **L1**, **R1** + **R2**. Eso sí, tienes que ser muy rápido porque sólo tienes dos segundos para completar la secuencia. Sabrás que el truco ha funcionado si ves aparecer las palabras "Power Up" en la pantalla.

• Invencibilidad:
En la misma pantalla, pulsa: ■, ●, **L1**, **L1+L2**. Te avisamos de que es igual de difícil que antes. Al activarlo también podrás ver "Invencibility". Cuando tu personaje muera aparecerá otro sustituyéndole.

ASTERIX

• Selección de nivel:
En la pantalla de elección de idioma presiona: ▲ y, sin soltarlo pulsa repetidamente:
↑, →, ↓, ←, ←, ↓, →, ↑
hasta que en la pantalla aparezcan las palabras "Cheat Menu Accept". Comienza una partida, y tras la intro verás un menú en el que podrás seleccionar el nivel en el que quieras jugar.

ASTEROIDS

• La cuarta nave:
En la pantalla del título, pulsa rápidamente la siguiente secuencia:
▲, ●, ●, ▲, ■, ●, ■.

• Selección de nivel:
En la misma pantalla, presiona **Select** y pulsa:
■, ▲, ●, ▲, ▲, ■, ●.
Ahora, mientras estés jugando pulsa **Select** y **Start** simultáneamente. Aparecerán una serie de nuevas opciones, entre las que se encuentra la de seleccionar el nivel en el que quieres empezar a jugar.

• Trucos para el modo clásico:
Esta serie de trucos sólo funciona en el modo de juego Classic Asteroids. Pausa el juego en cualquier momento pulsando **Start**, e introduce estos passwords:

• 99 vidas:
↑, ✖, ↓, ▲, ←, ■, →, ●.
• Una vida extra:
↑, ↓, ←, →, ●, ■, ✖, ▲.
• Invencibilidad:
↓, ↓, ↑, ↑, ●, ■, ▲, ▲.



ACE COMBAT 3

• Misión Simulador:
Acceder a esta nueva misión no es nada sencillo porque para ello tendrás que finalizar el juego cinco veces, con cinco finales distintos y con la misma nave. Cuando termines el quinto final, Simon te permitirá jugar en la Misión Simulador. Merece la pena.

• Controlar la repetición:
Con los botones ●, ✖, ■, ▲, **L1** y **R1**, podrás modificar las imágenes de las repeticiones para buscar un enfoque más espectacular o descubrir los errores que te han llevado al fracaso. Prueba, es digno de verse.







BATTLETANX: GLOBAL ASSAULT

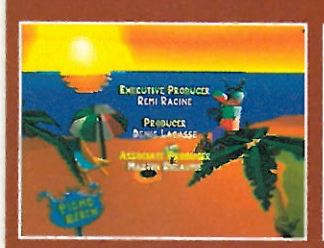
Para introducir estos utilísimos passwords entra en la opción "Código de Entrada".

• La tribu de los Brandon: MSLGNG
• La tribu de los Cassandra: NSTYGRL
• Poder seleccionar cualquier nivel: BCKDR
• Poder escoger cualquier tanque: THRTN
• Todas las armas: SRTHMB

B-B

BUGS BUNNY: LOST IN TIME

• Selección de nivel:
Desde la pantalla en la que Bugs selecciona época colócate en uno de los puntos con interrogación y manteniendo apretados los botones **L2** + **R1**, pulsa esta secuencia:
✖, ■, R2, L1, ●, ✖, ■, ■, ■.
Si no te colocas en alguna de las zonas cerradas, al pulsar ✖ comenzarás la partida y no podrás completar el truco.
Para obtener dos nuevas ventajas debes comenzar una partida y, sin pausar, introducir la siguiente secuencia:
✖, ■, R2, L1, ● y **✖**.
Después, debes introducir uno de los códigos siguientes según el efecto que quieras lograr:
• 99 zanahorias: ■, ■, ▲.
• Para ver el final: ▲, ■,▲.





BICHOS

• Vidas extra:
Si eres paciente podrás ganar un buen puñado de vidas extra. Entra en el nivel de entrenamiento y recoge las letras de la palabra FLIK para obtener un vida. Repítelo tantas veces como vidas quieras tener.

B-MOVIE

• Selección de nivel:
En la pantalla "GT/King Of The Jungle" (en la que pone Press Start) pulsa esta combinación lo más rápido que puedas:
L1, R1, L2, R2, ▲, ✖, ●, ■, ■, ●, ✖, ▲.
Después presiona **Start** y aparecerá el nuevo menú.

BLOODLINES

• Personajes ocultos:
Para conseguir los cuatro personajes secretos introduce estos passwords:
Jon: UNMASKED.
Daria: DOMINATION.
Joe: JUJOFEVRY1.
Angor: CLAWEDFIST.

• Modos de juego ocultos:
Introduce estos passwords:
Modo voz: TONGUEBATH
Modo Experto: SKUPASTYLE

• Galería de imágenes:
Introduce como passwords LEONARDO y podrás ver algunas imágenes muy espectaculares en la pantalla de opciones.



BLOODY ROAR 2

• Cómo ejecutar los Beast Drive más fácilmente:
Si te resulta muy difícil ejecutar los ataques Beast Drive, puedes intentarlo con esta combinación:
← + ▲ + ●
Funciona con todos los personajes.

• Descubrir a Gado:
Completa el modo Arcade con cualquier personaje en el nivel de dificultad que viene establecido en el juego por defecto. Puedes continuar sin problemas.

• Cómo pelear en el escenario especial:
Deberás completar el modo Arcade sin utilizar ni una sola continuación.

• Descubrir a Shen Long:
Para obtener a este luchador debes vencerle en el escenario especial, pero sin continuar. Sus técnicas son iguales a las de Long.

• Galería de imágenes y vídeos:
En el menú Options hay una opción que nos permite acceder a los vídeos ya descubiertos y a una galería de imágenes. Todas estas imágenes se pueden conseguir jugando con todos los luchadores en el modo historia, aportando cada uno de ellos las escenas que forman parte de su historia. También puedes encontrar imágenes especiales cada vez que completes el modo Arcade con cada luchador.

• Ver los dos finales:
Final 1: completa el modo Arcade o el modo Historia (Story) sin continuar.
Final 2: completa el modo Arcade o el modo Historia (Story) continuando, como máximo, una vez.

• Modo Experto:
Para acceder a este dificilísimo modo de juego, mantén presionados los cuatro botones **L** y **R** mientras que seleccionas cualquier modo de juego.

• Cómo descubrir las opciones ocultas del modo Custom:
• Model Type: completa el modo Historia, continuando si es necesario. Aparecerá un submenú con varias opciones, como por ejemplo, el tamaño de la cabeza de los oponentes.
• Recovery Speed: completa el modo Historia (Story) sin continuar. Esta opción te permitirá variar la velocidad con la que se recupera la energía de los luchadores.
• Cualquier Cancel Point: derrota a un total de 15 enemigos en el modo Survival. Esta opción te permitirá cancelar cualquier ataque para ejecutar otro.
Nota: Estas modificaciones del modo Custom sólo funcionan en la opción Game Start que aparece en este mismo modo de juego, no en los modos Story o Arcade.



BUST-A-MOVE 2

• Nuevas fases:
En la Pantalla de "Game Start", "Time Attack", y "Options" pulsa este código y entra en el modo puzzle:
R1, ↑, L2, ↓.

• Créditos extra.
En la pantalla del título selecciona options y pulsa:
←,→, R1, R2, L2, L1, ↑, ↓.
En la esquina superior derecha aparecerá un contador de 30 segundos. Ilumina la opción credits y pulsa ✖ tantas veces como puedas. Si eres rápido podrás ganar 30 créditos.

• Escoger personajes en el modo puzzle:
Entra en la opción Puzzle y en la pantalla en la que eliges entre A y B pulsa la siguiente secuencia:
←, ←, ↑, ↓, y **L1** + **L2** + **R1** + **R2** simultáneamente.

B-C

• **Llegar al final:**
En la pantalla "Start" pulsa:
✖, ⬅, ➡, ✖.
Con esta sencilla combinación se te abrirán todos los caminos.

• **Código con sorpresa:**
Pulsa en la pantalla del título:
✖, ⬅, ➡ y ✖
Sabrás que el truco está en marcha si ves aparecer a un hombrecito en la esquina derecha.

BUST A MOVE 4

• **Otro Mundo.**
En la pantalla de título presiona: ▲, ⬅, ➡, ⬅, ▲.
Escucharás un sonido y una cara pequeña aparecerá en la parte inferior derecha de la pantalla.

•**Personajes ocultos.**
Para acceder a cinco personajes nuevos (New Characters), acábate el modo Story en el modo Player vs. Computer. Al hacer esto podrás hacerte con Madam Luna y con Dreg. Tras esto, juega al modo Contest hasta que te enfrentes a un nuevo personaje. Derrótale, y ya son tuyos.

CENTIPEDE

• **Vidas extras:**
Activando este truco podrás tener vidas ilimitadas, lo que casi supone invencibilidad. Para poner en marcha el truco, debes pausar el juego y presionar después esta secuencia de botones:
L1, L1, L2, L1 y **START**.
Ahora, cada vez que pauses el juego y presiones ➡ verás como tu marcador de vidas aumentará en una.

CHOCOBO RACING

• **Más personajes:**
El juego oculta ocho nuevos personajes. Para conseguirlos, deberás acabar el juego varias veces en el Modo Historia. Después, iluminar Squall y pulsar unos botones concretos. A continuación te especificamos cuántas veces hay que ganar para conseguir a cada personaje, y qué botón debes pulsar en concreto.

- CID: 3 Victorias - **L1**.
- MUMBA: 4 Victorias - **L2**.
- CLOUD: 5 Victorias - **R1**.
- CACTUAR: 6 Victorias - **R2**.
- AYA: 7 Victorias - **L1+L2**.
- SD-STYLE CHOCOBO: 8 Victorias - **R1** + **R2**.
- IBEN SUPER AIRSHIP: 9 Victorias - **L1** + **R1**.

JACK:
10 Victorias - **L2** + **R2**.



CYBERTIGER

• **Todos los campos:**
Ve a la pantalla de selección de campo y pulsa ●. Verás una tabla donde podrás poner passwords como éstos:
Cyber Bandlands: HARESO
Cyber Canyons: NAMOPI
Cyber Sawgrass: SECARE
C. Summerline: PORASO

CIVILIZATION II

• **Dinero ilimitado:**
Si quieres contar con fondos ilimitados sólo debes crear una ciudad y después entrar en las opciones.
Cambia el nombre de tu ciudad por _CasH. Es importante que presiones R1 cuando introduzcas la "H". De este modo obtendrás 30.000 monedas extra, pero que casi se hacen ilimitadas si tenemos en cuenta que puedes repetir el truco tantas veces como quieras.

COLIN MCRAE RALLY

Introduciendo cualquiera de estos códigos en lugar de tu nombre obtendrás un montón de ventajas extra:

• **Peasouper:** Niebla en todos los escenarios
• **Buttonbash:** Aceleramos machacando los botones.
• **Heliumnick:** Cambia la voz del copiloto.
• **Directorcut:** Permite "jugar" con las repeticiones.
• **Moreoomph:** Motores con el doble de potencia.
• **Forklift:** Dirección en las cuatro ruedas
• **Blancmange:** Comienza a jugar en el modo rally o trial y verás que el coche se vuelve gelatinoso.
• **Nightrider:** Conducir siempre de noche, algunos circuitos cerrados están abiertos. Si volcamos, las luces se apagarán y un rayo nos devolverá a la pista.
• **Kitcar:** Acitva el Super Turbo. Pulsa Select cuando la barra verde esté llena.



COLONY WARS: RED SUN

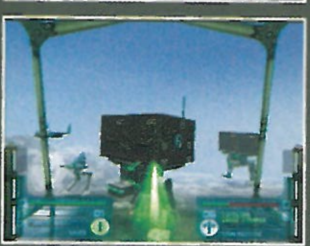
• **Menú de trucos:**
Selecciona la opción "Conectar" del menú principal y cuando aparezca la pantalla "MagentaStation" pulsa la siguiente secuencia:
R2, R2, L2, L2, R1, R1, SELECT, SELECT.
Si lo haces con la rapidez suficiente en la parte inferior de la pantalla aparecerá una nueva opción llamada Ayuda. Si entras, estarás en una pantalla de passwords donde podrás introducir toda esta larga lista de trucos que te damos ahora.

• **Invencibilidad:** Awrate
• **Todas las naves:** Greyam_Beard
• **Mejoras de la nave:** Break_and_Enter
• **Mejoras de las armas:** Armoury
• **Todas las armas:** Big_Daddy
• **Turbo infinito:** Jalferezi
• **Ilimitadas armas secundarias:** Sly_n_Devious
• **Super armas:** ROCKWROK

Es importante que escribas las letras tal y como están aquí, sin cambiar mayúsculas por minúsculas ni nada semejante. Recuerda que "_" significa que existe un espacio. Por último, si al introducir el truco y pulsar End no te permite aceptar, es que te has equivocado en algo.







COOLBOARDERS 4

• Todas las pistas, personajes y tablas:
Vete a la pantalla de "One Player" e introduce como nombre ICHEAT. Podrás elegir entre las montañas de Francia, Japón, Alaska contando además con todos los personajes con sus tablas.

• Eventos Especiales:
Para conseguir abrir los eventos especiales tienes dos opciones, conseguir medalla en todos las pruebas anteriores o, mucho más fácil, introducir como tu nombre este código: IMSPECIAL.







COLONY WARS VENGEANCE

Sí, ya sabemos que este juego no es precisamente fácil, así que os hemos preparado una lista con todos los passwords necesarios para evitar que os desesperéis en las zonas más complejas.

• Blizzard:
Activa todos los trucos.

• Stormlord:
Desactiva todos los trucos.

• Tornado:
Todas las armas disponibles.

• Thunderchild:
Todos los pilotos seleccionables.

• Avalanche:
Crepúsculo.

• Chimera:
Armas secundarias infinitas.

• Hydra:
Vidas infinitas.

• Vampire:
Escudo ilimitado.

• Dark Angel:
Las armas no se calientan.

• Demon:
Acceso a cualquier nivel.

COOLBOARDERS 2

• Siete pistas más:
En la pantalla del menú principal mueve el cursor sobre las opciones: FREE STYLE, COMPETITION, BOARD PARK, OPTION, HALF PIPE, BIG AIR y FREE STYLE. Debes hacerlo en este orden. Ahora debes mantener pulsados **L1 + L2** mientras pulsas diez veces ✖. Esta combinación debes hacerla en menos de 4 segundos.

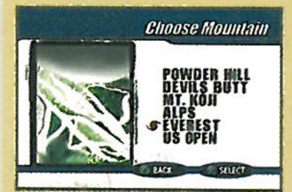
COOLBOARDERS 3

Utilizando en el modo torneo estos tres códigos podrás jugar en cualquier circuito y utilizar cualquiera de los esquiadores. Además, con el tercero podrás ponerles cabezones. Para ello, sólo tienes que introducir los códigos como nombre del jugador:

• Todas las pistas:
WONITALL

• Todos los personajes:
OPEN_EM

• Modo cabezón:
BIGHEADS (Para activar éste truco debes, pausar).



CRASH BANDICOOT 2

• Salto a los jefes:
Para saltar al jefe siguiente, presiona y mantén pulsados **L1**, **L2**, **R1**, **R2**, y ▲ mientras permaneces en la plataforma de una habitación de cambio de nivel. Sólo vale si ya has luchado con el jefe.

• Escudo Extra:
Cuando Crash muera pulsa, y mantén apretados, ↑ y ●. Cuando Crash vuelva tendrá un escudo extra.

• Warps ocultos
1. BEAR DOWN: En el pequeño peñasco de hielo al final de la fase.
2. AIR CRASH: En el segundo río. Salta sobre las cajas de la plataforma.
3. UNBEARABLE: Cuando el cachorro te quita de encima suyo, retrocede hasta que vuelvas a verle.
4. HANGIN' OUT: Al caer en un agujero lleno de agua, y con unas cuantas anguilas a tu alrededor. Vete hacia tierra firme y sal del agujero.
5. DIGGIN' IT: Cerca del final hay una planta escupidora sobre una plataforma circular. Aterriza sobre ella.
6. TURTLE WOODS: Cuando encuentres la cara de piedra en el suelo, introdúcete en su interior. Encontrarás un nivel de bonus.

• Vidas Ilimitadas:
Ve al nivel secreto de UNBEARABLE. A mitad de camino encontrarás una caja elástica y un arco de frutas. Colócate en el escalón más alto y pega un super salto para hacerte con dos vidas extra. Perderás una vida, pero como repetirlo siempre que quieras merece la pena.

CRASH BANDICOOT 3 WARPED

• Demo oculta:
Para jugar una demo de *Spyro the Dragon* tienes que pulsar: ↑ ↑ ↓ ↓ ← → ← → ■.

• Crash Dash:
Antes de hacerte los niveles Contrarreloj, derrota a Cortex. Así obtendrás el poder "Crash Dash", con el que correrás más rápido y te ayudará a hacerte con las Reliquias de Oro.

• Contrarrelojes fáciles:
Los niveles de motocicleta son más fáciles si esperas a que el resto de los vehículos se alejen. Espera un minuto y empieza.

• Vida extra:
• Nivel Sphynxonator: Camina hacia atrás al empezar el nivel. Encontrarás cuatro cajas y una contiene una vida extra.
• Nivel Dino Might: Pega un doble salto sobre la gema amarilla y verás unas cajas de acero. Para hacerte con cinco vidas, mantén pulsado ● y presiona ✖ para saltar. En lo más alto del salto, presiona ✖ de nuevo para realizar un triple salto y llegar a las cajas.



CROC 2

• Menú de trucos:
En la pantalla del título presiona **L1** y, sin soltarlo, pulsa la siguiente secuencia: ▲, ←, ←, →, ■, ↑, ↑, ←, ●. Comienza el juego y pulsa **L2 + R2** para activar el truco. Desde el menú que aparecerá tendrás acceso a todos los niveles, opción para rellenar todos tus ítems y alguna que otra sorpresa...

C-D

• 100 cristales extra:
En la pantalla del título presiona **L1** y, sin soltarlo, pulsa esta secuencia:
■, ■, ●, ↓, ←, →, ←, →.
Después empieza a jugar y pulsa ■ teniendo pulsado el botón **R2**. Podrás repetirlo tantas veces como quieras hasta tener 9999 cristales.

• Vidas infinitas:
En la pantalla del título presiona **L1** y pulsa:
●, ↓, ←, ↑, →, ▲, ↓.
Si lo haces correctamente, tu contador de vidas nunca llegará a cero.

• Un atajo en la carrera acuática:
Cuando Croc se enfrente a la carrera acuática del primer mundo, puedes encontrar un valioso atajo que te permitirá llegar primero a la meta. Para ello debes llegar a la cascada y, en lugar de seguir el trazado del circuito como harías normalmente, atraviésala sin ningún tipo de temor. Cuando la dejes atrás, aparecerás al otro lado del río y le habrás sacado una buena ventaja a tu rival.

DARK STALKERS 3

• Cómo acceder a las imágenes de la galería de ilustraciones:
Tienes que completar el modo Original Character con un personaje. Por si no lo sabes, el último nivel de este modo de juego se alcanza cuando no aparezca el número de puntos de experiencia que se requiere para acceder al siguiente nivel, es decir, cuando a las tres categorías (Power, Energy y S.S. Gauge) no presenten un número, sino un espacio en blanco.
Una vez hayas completado este modo, puedes acceder a todas las imágenes que aparecen en Collection, aunque también se pueden ver en un PC o un MAC sin necesidad de completar ningún modo de juego.

• Cómo acceder a los menús secretos:
Debes entrar en el menú de opciones y pulsar **R1** para acceder al menú Ex Option Mode y **L1** para acceder al menú Dx Option Mode.
El Ex Option Mode, aparecerá cuando nuestro personaje alcance un nivel seleccionado por la consola aleatoriamente, mientras que el Dx Option Mode, estará disponible cuando alcancemos el último nivel en las tres categorías.
A su vez, las imágenes de la galería irán apareciendo a medida que aumentan los niveles de nuestro luchador.

• Cómo enfrentarse a Oboro Bishamon:
Oboro Bishamon es el último enemigo del modo Arcade. Para enfrentarse a él es imprescindible ganar todos los asaltos sin continuar y ganar dos combates con un especial EX concreto para cada personaje.
Este es el listado de especiales EX que cada personaje debe utilizar para acceder a Oboro Bishamon:
Jedah: The Contract.
B.B. Hood: Beautiful Memory.
Q-Bee: Plus B.
Lilith: Gloomy Puppet Show.
Demitri: Midnight Pleasure.
Morrigan: Darkness Illusion.
Anakaris: Pharaoh Magic.
Victor: Gerdenheim 3.
Lord Raptor: Hell Dunk.
Hsien-Ko: Chinese Bomb.
J. Talbain: Razor Slice.
Felicia: Please Help Me.
Rikuo: Aqua Spread.
Sasquatch: Big Sledge.
Bishamon: Soul Torment.
Donovan: Change Immortal.
Pyron: Piled Hell.
Huitzil: Final Guardian B.
Oboro: Soul Torment.

• Cómo jugar con Oboro Bishamon:
En la pantalla de selección de personaje, presiona **Select** sobre Bishamon y escógelo. Aunque el nombre del personaje seguirá siendo el mismo, su color y sus movimientos cambiarán.

• Cómo jugar con Shadow:
Sitúa el puntero sobre la "?" que aparece en la pantalla de selección de personaje. A continuación pulsa cinco veces Select, manteniendo presionado este botón la quinta vez. Ahora pulsa cualquier botón para escoger aleatoriamente un personaje. La gracia de Shadow consiste en que al finalizar un combate abandonará el cuerpo del personaje que controlamos para apoderarse del cuerpo del personaje derrotado.

• Cómo jugar con Marionette:
Repite los pasos que has seguido para descubrir a Shadow, pero esta vez debes pulsar siete veces el botón Select. Este personaje imitará los movimientos del personaje al que nos enfrentamos.

DEMOLITION RACER

• Todos los secretos al descubierto:
Para desbloquear todos los secretos que oculta el juego, sólo tienes que ir a la pantalla del menú principal y pulsar esta secuencia:
✖, ✖, ■, ■, ▲, ▲, ●, ●.
Irás saltando de un menú a otro, pero no tiene importancia siempre que acabes en el principal.

DRIVER

Estos trucos los debes activar en el menú principal. Teclea la combinación, lo más rápido posible, hasta que escuches un "bip" que te indicará que el truco ha quedado desbloqueado en el menú de trampas, desde donde podrás activarlos.

• Sin daños.
L2, L2, R2, R2, L2, R2, L2, L1, R2, R1, L2, L1, L1.

• Sin delito.
L1, L2, R1, R1, R1, R1, L2, L2, R1, R1, L1, L1, R2.

• Suspensión alta.
R2, L2, R1, R2, L2, L1, R2, R2, L2, L2, L1, R2, R1.

• Minicoches.
R1, R2, R1, R2, L1, L2, R1, R2, L1, R1, L2, L2, L2.

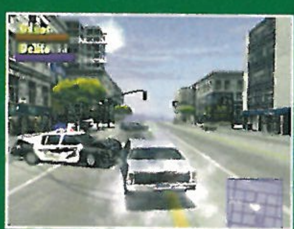
• Dirección trasera.
R1, R1, R1, R2, L2, R1, R2, L2, L1, R2, R1, L2, L1.

• Todo al revés.
R2, R2, R1, L2, L1, R2, L2, L1, R2, R2, L2, R2, L1.

• Ficha Técnica.
L1, L2, R1, R2, L1, R1, R2, L2, R1, R2, L1, L2, R1.

• Sin policía.
L1, L2, R1, R1, R1, R1, L2, L2, R1, R1, L1, L1, R2.

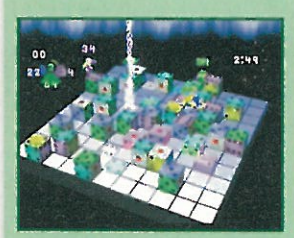




DEVIL DICE

• Avanzar rápidamente:
En el modo Wars, tan pronto como tu marcador de vida haya quedado reducido a cero, pulsa el botón ▲. Los personajes que queden con vida comenzarán a ir más deprisa. Este truco sólo funciona cuando no queda con vida ningún jugador humano.

• Instrucciones verbales:
En la pantalla de título, pulsa ➡. La primera vez que lo hagas aparecerá una pantalla con la palabra "Rules", seguida de unas instrucciones verbales del juego.
Cuando éstas terminen, vuelve a apretar el botón ➡ hasta que vuelvas a la pantalla de inicio. Ya en ella, aprieta una vez más el botón ➡. Aparecerá otra pantalla titulada "Basic Technique", acompañada de una explicación verbal que te contará las técnicas básicas del juego.



DINO CRISIS

• Abrir la Operación Supervivencia:
La Operación Suicida es un modo de juego en el que el objetivo es eliminar a un número determinado de dinosaurios en un tiempo límite. La mayor dificultad es que tienes poca munición, por lo que deberás atinar bien con tus disparos.
La Operación Supervivencia aparecerá en tu menú cuando finalices el juego con el final C y en menos de 5 horas. También deberás haber salvado menos de 14 veces.

• Ojito con las mezclas:
Si tienes intención de experimentar mezclando componentes, más vale que salves antes, no vaya a ser que gastes buenos ítems para conseguir una mezcla que no te sirva de nada. Aquí tienes las mejores mezclas:
- Mat. Curativo + cualquier Medicina = Medicina mejor.
- Hemostático + Mat. Curativo = M. Pequeña.
- Hemostático + Cualquier Medicina = Medicina mejor.
- Sedante + Hemostático = Hemostático plus.
- Sedante Fuerte+ Resurrección = Veneno Letal.
- Hemostático + Hemostático = M. Pequeña.
- Sedante + cualquier dardo sedante = dardos sedantes más duraderos.
- Sedante + Cualquier Medicina = Medicina mayor.
- Mat. Curativo + intensificador = Hemostático plus.

• Ventajas por ganar:
Cuando acabes el juego se te pedirá que escojas un bloque en la tarjeta de memoria donde se grabará la partida. Cuando vuelvas a jugar, carga esa partida para disponer de las ventajas que has conseguido. Según el número de veces acabes el juego (y con distinto final en cada ocasión) obtendrás:
- Primera: Dos nuevos atuendos y algún cambio en tu inventario inicial.
- Segunda: El cuarto traje, de cavernícola. También notarás que tus pertenencias iniciales han cambiado un poco.
- Tercera: Un lanzagranadas con munición infinita.



DUKE NUKEM: TIME TO KILL

Para activar todos estos trucos, que te otorgarán un montón de ventajas, debes pausar el juego en mitad de una partida y pulsar una de las siguientes combinaciones según el resultado que quieras obtener:

• Modo adulto:
⬆ (9 veces), ⬇ (7 veces), ▲, ●, ■, **R1**, **R2**.

• Invencibilidad:
L2, **R1**, **L1**, **L2**, ⬆, ⬇, ⬆, ⬇, **SELECT** (2 veces).

• Munición infinita:
⬅, ➡, ⬅, ➡, **SELECT**, ⬅, ➡, ⬅, ➡, **SELECT**.

• Armas Potenciadas:
➡ (2 veces), ⬅, ➡ (2 veces), ⬅, ➡ (2 veces), ⬅.

• Todas las armas:
L1, **L2**, ⬆, **L1**, **L2**, ⬇, **R1**, ➡, **R2**, ⬅.

• Todas las llaves:
⬆, ➡, ⬆, ⬅, ⬇, ⬆, ➡, ⬅, ➡, ⬇.

• Todas los objetos:
R1 (5 veces), **L2** (5 veces).

• Invasores cabezones:
R1 (9 veces) ⬅.

• Elegir Nivel:
⬇ (9 veces), ⬆.
Después debes salir del juego y volver al menú principal. Allí encontrarás una nueva opción, especialmente preparada para que puedas escoger el nivel en el que quieres jugar.

DUKES OF HAZARD: RACING FOR HOME

• El mejor consejo para despistar a la "pasma":
La policía siempre intentará cruzarse en tu camino para que choques con ellos y te tengas que detener. Para evitarlo, y al mismo tiempo, no dañar tu coche, cuando veas que la policía va a empezar la maniobra de cruce, pulsa el botón de marcha atrás para esquivarlos y ganar un poco de tiempo a la hora de despistarlos.

DUNE

• Todo el territorio al descubierto.
Tener que mandar a tus tropas para ir abriendo la mancha del mapa y así localizar la posición de tus enemigos puede ser una tarea lenta y peligrosa. Bien, pues con este truco podrás descubrir automáticamente hasta el último rincón del mapeado sin necesidad de que arriesgues nada. Para activarlo, presiona ✖ sobre los botones de colores del panel de la izquierda formando esta combinación: ■, ●, ✖, ▲, ▲, ■.
Si has construido un radar podrás ver a cualquier enemigo.



ECW: HARDCORE REVOLUTION

• Los personajes secretos:
No hay truco para descubrir a los personajes extra, pero podemos decirte de qué manera puedes obtenerlos. Recuerda que debes jugar en el modo Career.
Beulah McGillicutty: Vence al equipo ECW World Tag.
Cyrus the Virus: Vence a ECW World TV.
Joel Gertner: Vence a Acclaim.
Joey Styles: Vence a Acclaim.
Louie Spicolli: Vence a ECW World Heavyweight.
Taz: Vence a ECW World Heavyweight.

E-F

The Sheik: Vence a ECW World Tag Team.
Tommy Rich: Vence a ECW World TV belt.
Los Jobbers: Defiende el World Heavyweight 5 veces.
Judge Jeff Jones: Completa el juego con Mike Awesome.
Bill Alfonso: Complétalo con Rob Van Dam.
• **Un cambio de look:** Para que los luchadores muestren un aspecto mucho más "colorido" ve a la pantalla de selección de personaje y presiona **L1**, **L2** o **R2** mientras lo eliges.

ELIMINATOR

Introduce estos trucos como nombre del piloto en la pantalla correspondiente
• **Nivel Secreto:** WAKYLEVL. Nota: Si activas este truco, todos los demás trucos se desactivarán inmediatamente.
• **Invulnerabilidad:** CLEVALAD. Absolutamente nada puede dañarte mientras este truco esté activo.
• **Armas Principales al Máximo:** GUNCRAZY. Todas las armas principales conectadas, y a máxima potencia.
• **Armas Secundarias al Máximo:** MAXMEOUT. Todas las armas secundarias conectadas, y con un límite de munición de 99.
• **Conducir un Cádillac:** NEWWEELS. Cuando utilices este truco, vete a la pantalla de selección de vehículos para escoger el cádillac.
• **Más tiempo:** WAITABIT. Eso sí, no podrás activarlos todos al mismo tiempo.



ERGHEIZ

• **Como conseguir nuevos personajes:**
Completando el modo Arcade con distintos luchadores puedes ganar nuevos personajes. Éste es el camino para conseguirlo
• Koji Masuda: Puedes escoger entre Godhand, Lee Shuwen, Dasha Inoba, Sasuke, Prince Doza o Han Daehan.
• Clair Andrews: Cualquiera de los personajes femeninos (Yoko Kishibojin o Wolf Girl Jo).
• Yuffire Kisaragi: Cloud Strife.
• Vicent Valentine: Tifa Lockhart.
• Zack: Tienes que vencer con cada una de los siete personajes de Final Fantasy, a saber, Cloud Strife, Tifa Lockhart, Sephiroth, Yuffie Kisaragi y Vicent Valentine.
• Django: Y esta vez con todos los del Ehergeiz, que son Godhand, Leee Shuwen, Dasher Inoba, Sasuke, Prince Doza, Han Daehan, Yoko Kisaragi y Wolf Girl Jo.
• **Evil Panel:**
Para disfrutar de este modo de juego vence a los luchadores de la consola 10 veces consecutivas. Después vuelve al menú principal y selecciona "Battle Panel" pulsando los cuatro botones superiores (**L1**, **L2**, **R1**, **R2**) al mismo tiempo.
• **Cambia de color y vestuario:**
Para que el color y el traje de tu luchador favorito cambie sólo debes presionar ↑ en la pantalla de selección de personaje.





EVIL ZONE

• **Trajes Extra:** Cada vez que te acabes el juego con un personaje, podrás hacerte con sus vestimentas extra. Los trajes estarán disponibles para los modos Vs y 1 Player Battle.
• **Jugar como Boss y Fase Oculta:** Obtener tantas sorpresas no podía ser fácil. Tienes que terminarte el Modo Historia del juego, pero, eso sí, con tres personajes distintos.
• **Jugar como Ihadurca:** Termínate el Modo Historia con Setsuna. Ihadurca aparecerá en la pantalla de selección de personaje.
• **Posturas y movimientos al vencer:** Cuando termines el modo historia con cada luchador, tendrás acceso a 7 posturas de victoria nuevas.
• **Biografías:** Gana a un personaje en el modo "Story" y podrás conocer su vida en la opción extra que aparece en el menú de opciones. Además, podrás acceder al modo "Gallery".
• **El final:** Gana todos los modos con todos los personajes y en el menú de opciones elige "Extra" y selecciona "Congratulations". Podrás observar una escena especial de todos los personajes.

FEAR EFFECT

Para activar todos estos trucos, tienes que entrar en la pantalla de opciones y seleccionar la opción "Créditos", después pulsa estas combinaciones según el resultado que quieras conseguir:
• **Acabar con los enemigos de un disparo:**
L1, ▲, ↑, ↓, ●, ●, ▲, ■, ↓, **R1**.
• **Solución de los puzzles:**
L1, ▲, ↑, ↓, ●, ●, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↑.
Por si no quieres pensar demasiado.
• **Munición infinita:**
L1, ▲, ↑, ↓, ●, ●, ▲, ■, ←, ▲.
• **Modo difícil:**
↓(3), ▲, ↓(3), ■, ←, →.
• **Escudo ilimitado:**
L1, ▲, ↑, ↓, ●, ●, ▲, ■, →, ■.



FIFA 99

• **Toque rápido y suave:** Para dejar sentado a un rival que venga hacia ti a toda velocidad pulsa ■ mientras presionas **R2**. El balón pasará sobre la cabeza del contrario.
• **Giro de 360°:** Una gran técnica para controlar y defender el balón. Mientras presionas **R2** ó **L2**, pulsa ● o dale un par de toques rápidos a **R2** ó **L2**.
• **Regate lateral:** Es excelente para sortear a los defensas. Tienes dos maneras de hacerlo; o bien pulsas **R2** ó **L2** una vez o bien presionas **R2** ó **L2** y a la vez ✖. Este movimiento no será muy efectivo cuando te hagan una carga.

FIGHTING FORCE 2

• Selección de nivel:
En la pantalla del título presiona la siguiente combinación:
L1 + L2 + R1 + ▲ + ✖ + ←
Si lo haces correctamente aparecerás de manera automática en la pantalla de selección de nivel. Eso sí, además de elegir nivel, también se te concederá invulnerabilidad.





• Salto de vallas:
Esto es como en las carreras: te acercas al portero, pulsas **L1** y saltas sobre él.

• Dribbling:
Deja pulsado **R2** ó **L2** y el botón de esprint. Tu jugador fintará mejor al contrario cuando cambie de dirección. La defensa contraria intentará cargar en tu dirección.

• Rabona:
Presionando **L2** y dando a **R1**, activarás la espectacular rabona. Si en lugar de **L2**, usas **R2** lo que conseguirás será un magnífico regate.

• Lanzándote a la piscina:
Si ves que la defensa te acosa y que te va a robar el balón puedes lanzarte a la piscina y provocar la falta. Mientras pulsas **L2** o **R2**, presiona **L1**.

• Falta intencionada:
Como último recurso puedes entrar con los dos pies a los jugadores que tengan una ocasión manifiesta de gol. Presiona **L1** y tu jugador hará falta al contrario.
Eso sí, este tipo de entradas puede acarrearte serios problemas.

• Cambios ilimitados:
Este truco nos permitirá realizar tantos cambios como queramos. Entra en la pantalla "Editar Equipo" y presiona: **L1**, **L2**, **R2**, **R1**, **●**, **✖**, **■**, **▲**, **START**, **SELECT**.

• Encontrar una estrella:
Si buscas a Ronaldo, lo encontrarás en Inter de Milán o en la Selección Nacional Brasileña bajo el nombre de A.Calcio.



FINAL FANTASY VII

• Encontrar a Yuffie:
En alguno de los bosques del mapa, darás con una extraña muchacha llamada Yuffie que es una Ninja experta en armas orientales y maestra en el arte del robo de materia. Aparecerá como una enemiga a la que tendrás que enfrentarte, pero cuando la derrotes apareceréis en un mapa que contiene un punto donde salvar. Antes, habla con ella o desaparecerá. Trátala con mucho tacto para que se una a tu grupo.

• Cómo montar tu criadero de chocobos:
Cuando tengas la nave Viento Fuerte, ve a la Granja de Chocobos y compra verduras para alimentarlos. Caza alguno, especialmente en el área de Gold Saucer, Wutay, Iciclen y Mideel. Puedes tener hasta cuatro chocobos al mismo tiempo, pero tendrás que volver a la Granja para elegir quién cuidará de ellos. Comienza a alimentarlos con verduras que puedes comprar en la granja. Dependiendo del tipo de verdura, conseguirás que los chocobos desarrollen distintas habilidades, pero las mejores verduras las tiene el Sabio Chocobo, que está en las montañas del continente Norte. Tendrás que ir a la casa de este Sabio por vía aérea o a lomos de un chocobo que pueda escalar.
Cuando hayas maximizado las habilidades de los chocobos, tendrás que entrenarlos en las carreras. Cuando tengas un macho y una hembra bien entrenados, podrás criar un chocobo especial.

• Cómo conseguir chocobos especiales:
Hay dos tipo de razas de chocobo extinguidas: los de montaña (verdes) y los de río (azules). Para criarlos necesitas un buen chocobo al que tienes que alimentar con nueces Carob. Estas nueces tendrás que robárselas a los Vlakorados de los bosques cercanos a Ciudad Huesos. Si alimentas a estos chocobos con otra nuez Carob puedes conseguir uno de montaña y río (Negro). Si cruzas al Negro con un chocobo Maravillas (área de Icicle) y lo alimentas con la nuez Zeio puedes criar un chocobo Dorado. Sólo conseguirás las nueces Zeio en una isla al nordeste de la Granja de Chocobos, robándoselas durante el combate a los Goblins.

FINAL FANTASY VIII

• Cómo superar los combates más difíciles:
Cuando te encuentres en el espacio, en la base Lunagate, no olvides jugar a las cartas con Eleone. Ella tiene en su poder la carta de Laguna, uno de los objetos más valiosos del juego. Si consigues esta carta, puedes convertirla en 100 sales heroícas con los Guardianes de la Fuerza. Si utilizas estas sales en un combate que te resulte complicado, tus personajes se volverán invencibles durante un tiempo.

• Sube de rango sin copiar en los exámenes:
En la opción Guía del menú puedes encontrar un menú llamado Examen, donde hay 30 test para mostrar tus conocimientos sobre *Final Fantasy*. Si los superas, serás obsequiado con un aumento de sueldo, lo que no vendrá nada mal para comprar ciertos objetos. Aquí tienes la solución a los 30 exámenes:

1: S N S S S N N S N N
2: S N S S S N S S N N
3: N N S N S S S N S N
4: N S S S N N S S N N
5: N N N S S N N S S S
6: S N S S N N S S N S
7: S S S S S S N S S N
8: N S N N S S N N S N
9: N S N N N N N N S S
10: S N N N N N N N S N
11: S S N S S N S N N S
12: N S N N S N S N S N
13: S N N N S N N N N N
14: S S S S N S S N S N
15: S S N N N N N S N S
16: S N N S N S N N S N
17: S N N N S N N S N N
18: S N N N S N N N N N
19: S N N S N N N N N S
20: S S N S N S S S N N
21: S S S S N N S S S N
22: N N N S N N N S S N
23: S N N N N S S S S S
24: S S N N S S N N N S
25: S N S S S N N S N N
26: S S N S N S N S N N
27: N S N N N N S N S N
28: S N N S S S N S N N
29: N N N S S N N N S N
30: N S N N N N S N N N

F-G

• **Encuentra las cartas más importantes:**
Las cartas de nivel 10 son las mejores para ganar sin problemas. Algunas las tienen ciertos personajes por lo que os indicamos donde encontrarlas:
Ward: del profesor Odine en el laboratorio de Esthar.
Selphie: la chica sentada en la fuente del jardín de Trabia.
Quistis: los estudiantes de la segunda planta del jardín de Balamb.
Zell: su madre, en Balamb.
Rinoa: de su padre en Deling. Primero debes perder a Ifrit.
Edea: de Edea en el orfanato.
Seifer: del director Kramer.
Squall: de Laguna en la residencia de Esthar.

FISHERMANS BAIT

• **Todas tus cifras:**
Si quieres contemplar las estadísticas más completas sobre tus éxitos y fracasos y hasta de cuál es el mejor anzuelo, deberías probar este truco. Para ponerlo en marcha ve a la pantalla del título y pulsa:
↑, ↑, ↓, ↓, L1, R1, ✖, ● y START.
Después dirígete a la pantalla de opciones, pulsa **SELECT** y aparecerá una pantalla llamada "Total Count Summary".'

FORMULA 1'97

En el modo Grand prix selecciona un corredor y cambia su nombre por uno de estos códigos para poder activar el truco:
• **Todos los tramos extras:**
BILLY BONUS
• **Última carrera, máxima puntuación:**
Jeab Alesi
• **Estilo de gráficos VR:**
VIRTUALLY VIRTUAL
• **Nuevos efectos de sonido:**
SWAP SHOP
• **Modo WipeOut XL:**
PI MAN
• **Vista de helicóptero:**
ZOOM LENSE
• **Anuncios:**
BOX CHATTER
• **Llueven ranas:**
CATS DOGS
• **Fácil, fácil:**
... TOO EASY
• **Coches estilo los 60:**
SWINGING SIXTIES
• **Grandes caminos:**
Little Weelz
Para hacer que los trucos funciones debes cambiar al menos dos nombres y funcionará el último que hayas introducido.

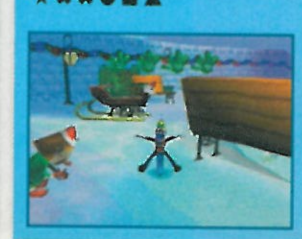


FORMULA 1'98

• **Dos nuevos circuitos:**
En la pantalla de selección "Piloto/Equipo" y presiona ● y entra en opciones. Escoge la opción "Editar Nombre" e introduce uno de los siguientes:
Cheesy _Poofs: Pista de acrobacias.
Go_Cows: Forum Romano. Una pista sencilla, pero realmente bonita.

GEX: DEEP COVER GECKO

• **Selección de nivel y trucos:**
Pausa el juego, y pulsa y mantén presionado el botón **L2** al tiempo que aprietas:
↑, ●, →, ↑, ←, →, ↓.
Quita la pausa y presiona **Select**. Así accederás un menú especial de trucos donde además de obtener un montón de ventajas extra podrás seleccionar el nivel.
• **Frases de Gex:**
Pausa el juego y pulsa y mantén el botón **L2** al tiempo que aprietas:
↓, →, ←, ●, ↑, →.
Quita la pausa y pulsa Select siempre que quieras que Gex suelte algún comentario.
• **Invencibilidad:**
Pausa el juego y pulsa y mantén el botón **L2** al tiempo que aprietas:
↓, ↑, ←, ←, ▲, →, ↓.
• **Códigos especiales:**
Estos son los códigos que conseguirás tras completar las distintas fases de bonus. Suelen otorgar ventajas tales como vidas extra o la posibilidad de jugar con otros personajes del juego. Para introducir estos códigos debes conseguir las cuatro chapas de los niveles secretos y abrir la caja fuerte del Control de Emisión.
Vacaciones TV:
▲●★■■✖
Misterio TV:
■✖●●▲■.
TUT TV:
■✖▲■▲♦
Armada Canal:
■✖▲■★★
Bucanero programa:
♦★■✖▲●
Oeste Estación:
■♦■■▲♦
Mitología Red:
●▲■★♦★
Cuentos TV:
■★★■▲▲
Dibujos Canal:
■♦▲▲★♦
Gangster TV:
✖♦★▲▲●.
Superhéroes Show:
★✖✖●■▲



GRAN TURISMO

• **Dinero Fácil:**
La manera más sencilla de hacerte con dinero al principio del juego es correr para clasificarte en la carrera nocturna. Sólo por clasificarte para esta prueba ganarás 20.000 dólares.
• **Repetir los consejos:**
¿Problemas con las licencias? Bueno, pues eso se acabó. Vuelve al teatro de repeticiones en la pantalla principal y échale un vistazo a las pantallas de demostración, donde se te enseñará la mejor manera de superar cualquier licencia. Fíjate bien y no tendrás problemas.
• **Modo Alta Resolución. Coches y Circuitos extra:**
Para hacerte con todos los circuitos del modo Arcade, que incluye los otros cuatro circuitos (Autum Ring, Deep Forest, SSR5, y Grand Valley Speedway), los otros coches (Toyota, Subaru, Dodge, y TVR), la película del final, y el modo de Alta Resolución, debes ganar con todos los tipos de coche (A, B y C) en cada circuito y en todos los modos de dificultad (Fácil, Normal y Difícil).
• **El Prototipo Rojo:**
Preséntate a examen para obtener la licencia B. Si obtienes la medalla de oro en todos los test obtendrás de regalo un prototipo rojo, un coche que, aunque no puede ir muy rápido, se le puede añadir casi cualquier cosa. Divertido de ver.

GRAN TURISMO 2

• **Cómo conseguir unos cuantos créditos sin demasiado esfuerzo:**
No existe un truco para conseguir créditos infinitos, pero sí existe una rutina que nos permitirá ganar 250.000 créditos con cada carrera. Para ello es imprescindible

poseer el carné A y haber superado los seis campeonatos nacionales de la liga GT. De este modo podrás acceder a los campeonatos regionales y participar en cualquier carrera. Si llegas a la meta en primer lugar, se te obsequiará con un potente modelo que, vendido en el mercado de segunda mano (accediendo a nuestro Garaje y situando el cursor sobre la opción Vender) te reportará un total de 250.000 créditos. Lo puedes repetir cuantas veces quieras.

• Descubre el coche más potente:
Suzuki tiene el coche más potente. El Escudo Pikes Peak es, sin duda alguna, el más manejable y veloz, aunque antes tendrás que pagar dos millones de créditos para hacerte con él. Con este coche podrás participar incluso en los eventos de tierra, siendo sumamente fácil alzarse con la victoria.

• El sintetizador de Eventos:
Cuando superes el carné A, aparecerá la licencia S o especial. Si pasas estas 10 pruebas, accederás al Sintetizador de Eventos, que está dentro de los menús del campeonato Gran Turismo.

• Con matrícula de honor:
Si superas todas las pruebas de un carné con Copa de oro, serás obsequiado con un modelo especial. En total hay seis, uno por licencia.

GRAND THEFT AUTO LONDON

Introduce como nombre del jugador estas palabras. Podrás activar todos los trucos en la misma partida con la opción renombrar:

• 99 Vidas.
MCVICAR

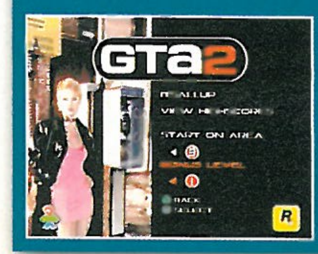
• Todos los niveles.
RAZZLE

• Un montón de ventajas.
GETCARTER

GRAND THEFT AUTO 2

Para obtenre todas estas ventajas sólo debes introducir estos códigos en la pantalla del nombre.

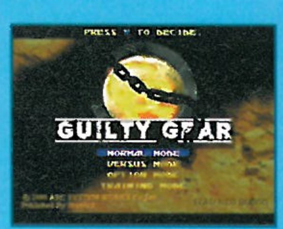
• 1.000.000 de puntos: BIGSCORE.
• 500.000$: MUCHCAH.
• Todas las armas: NAVARONE.
• Sin coordenadas: WUGGLES.
• Selección de nivel: ITSALLUP.
• Energía ilimitada: LIVELONG
• Nivel de búsqueda al máximo: DESIRES
• Multiplicador X5: HIGHFIVE
• Cambiar las estaciones de los taxis: Cuando estés al volante pulsa ARRIBA.
• Dinero fácil:
Para hacerte con unos cuantos dólares extra, basta con que te hagas con un taxi y recojas viajeros. Cada uno te dará 5$, no es mucho, pero con un poco de paciencia....





GUILTY GEAR

• Nuevos luchadores a elegir:
Para poder manejar a Baiken tienes que conseguir vencer todos los combates en el modo Normal sin utilizar ninguna continuación. Para poder luchar manejando a Testament y Justice, debes concluir en el modo arcade, gastando las continuaciones que quieras, pero como mínimo en dificultad normal.



HEART OF DARKNESS

• Selección de nivel:
Apaga la consola, después, sitúa el mando en el puerto para el segundo jugador. Ahora presiona **L1**, **L2**, **R1** y **R2**, y enciende la consola. No sueltes los botones hasta que aparezca la pantalla del título. Entonces, suéltalos y pon el mando en el puerto 1. Entra en opciones y en "Load Game". Desde allí podrás elegir nivel.

HERCULES

• Passwords:
Hero's Gauntlet:
Hydra/Medusa/Escudo/Medusa
Centaur's Forest:
Centauro/Cabeza de Hercules/Minotauro/Arquero.
Big Olive:
Centauro/Escudo/Hydra/Cabeza de Hercules
Hydra Canyon:
Escudo/Yelmo/Escudo/Soldado
Medusa's Lair:
Arquero/Pegaso/Arquero/Centauro
Cyclops Attacks:
Yelmo/Pegaso/Cabeza de Hercules/Arquero
Titan Flight:
Soldado/Escudo/Escudo/Rayo
Passageways of eternal Toment:
Medusa/Soldado/Centauro/Pegaso
Vortex Of Souls:
Soldado/Rayo/Soldado/Centauro

• Imágenes de vídeo:
Para tener acceso a todas las imágenes de vídeo sólo tienes que introducir como password:
Pegaso/Soldado/Centauro/Soldado.



HOT WHEELS: TURBO RACING

• Nuevos vehículos:
introduce los siguientes códigos en la pantalla de passwords. Tras introducir el código te dará error, pero no lo tengas en cuenta: el coche aparecerá en la pantalla de elección. Los cinco primeros códigos para el Modo de 1 jugador y los tres últimos para el modo de 2 jugadores.

Sol-Aire CX4:
OR8B4ORK8R3F89JR33LH
Formula 5000:
4WDG84WPDS7K7XNW77QM
Hotwheels 500:
YLKMFFOVNPDQBMTODDW8
Slide out:
OM46DOMF4F_9LNDM_ _CC
Super Van:
OP482OPH6B1CPQGP11JF
Stage Fright:
O_JLDO_TJTCP6O9_CCVR
Sol-Aire CX4:
OR8B4ORK8R3F89JR33LH
Slide Out:
OWDG8OWPDJ7KHXNW77QM

H-K

Para activar todos estos trucos deber ir a la pantalla del menú principal y presionar todas estas combinaciones muy rápidamente.

• **Coches pequeños:** ■, R2, L2, ▲, ▲, L2, R2, ■.

• **Grandes neumáticos:** ■, ▲, ■, ▲, R1, R1, L2.

• **Coches sin texturas:** L1, R1, L2, R2, L1, R1, L2, R2.

• **Efectos sonoros:** R2, R1, L2, R2, ■, ▲, L1, R1.

• **Turbo:** R2, L1, ■, ▲, R1, L2, L1, R2.

• **Coche Tow Jam:** ■, ▲, L1, R1, L2, R2, ■, ▲.

INTERNATIONAL TRACK AND FIELD

• **Energía a tope:**
Si tu pad tiene opción de fuego automático, activa el del ● y el del ■. Luego, cuando juegues, pulsa estos botones regularmente. Por encima del medidor de poder verás un letrero que parpadea diciendo "Using Cheat?", y que te indicará que el truco funciona. Tu atleta rendirá a tope.

• **Sorpresitas:**
En las pruebas de Salto de Longitud o Triple Salto, si los tres dígitos de tu salto son los mismos (por ejemplo 1.11 metros, 2.2 metros, etc.) aparecerá un topo tras la multitud.
En el Lanzamiento de Pesas, si los dígitos de la distancia de tu lanzamiento son los mismos (por ejemplo 1.11 metros, 2.2 metros, etc.) aparecerá un dinosaurio tras la multitud.
En el Lanzamiento de Martillo, si el número delante del punto es igual que el de detrás del punto (por ejemplo 1.01 metros, 21.21 metros, etc.) aparecerá una bandada de pájaros en el cielo.
En el lanzamiento de Jabalina, si la lanzas a máxima potencia con un ángulo de 60 grados, acertarás a un Ovni, que caerá en el estadio.
En el salto de pértiga, tienes que clasificarte en el primer intento. Tras eso, eleva el listón 40 centímetros como mínimo, y vuelve a saltar. Si lo consigues verás aparecer una lanzadera espacial en el cielo. Puedes probar, a ver si tú encuentras más...



JUNGLA DE CRISTAL 2

Si te cansas de ver siempre los mismos enemigos, o te apetece experimentar cosas nuevas, todo lo que tienes que hacer es probar estos sencillos trucos que te permitirán cambiar la apariencia de los terroristas alargando sus cabeza o convertir a tu héroe en un esqueleto chamuscado. Para conseguirlo, sólo debes pausar el juego, y pulsar una de estas combinaciones:

• **Alargar cabezas:** R1, R1, L1, L1, ▲.

• **Como un esqueleto:** ●, ■, ▲, ▲, ■, ●.

• **Hombre eléctrico:** ■, ■, L1, L1, R1, R1.

• **Vista subjetiva:** ●, ▲, ▲, ■

• **Descabezar enemigos:** ■, ■, ●, ●, R1, R1.

• **Desactivar la mira láser:** L1, L1, ▲, ▲, L1, L1, L1

• **Munición infinita:** L1, L1, R1, R1, ●, ●

• **Invencibilidad:** ▲, ▲, ●, ●, L1, L2

En la parte superior de la pantalla aparecerá un mensaje de confirmación. Para desactivar los trucos sólo hay que volver a introducir el código.







KAGERO DECEPTION 2

• **Sound test:**
Pulsa **R1** (4 veces), **R2** (6 veces) en la pantalla del título. Un alarido confirmará que has introducido el truco correctamente, al tiempo que aparecerá una nueva opción que te permitirá trastear con el sonido.

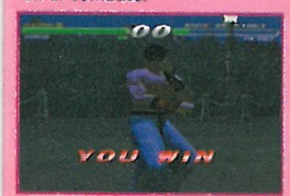
• **Arks Extra:**
Introduce como nombre "Astarte" para empezar el juego con 2800 Ark. O, lo que es lo mismo, con más dinero para poner trampas.

• **Sorpresas de Tecmo:**
Si eres capaz de acabarte el juego 4 veces, podrás ver sus cuatro posibles finales, pero además, cuando empieces una quinta partida, podrás disfrutar de algunas "sorpresitas" directamente importadas de otros títulos de Tecmo.

KENSEI

• **Todos los personajes:**
Terminar el juego en el modo Normal con estos personajes:
Yugo: Akira.
Yuli: Quitao.
Douglas: Cindy.
Allen: Steve.
Ann: Arthur.
Heinz: Kornelia.
Hyoma: Sessue.
David: Mark.
Saya: Genya.
Yugo (segunda vez): Zhou,
Akira: Kaiya.

• **Gestos de victoria:**
Si pulsas **L1** o **R1** cambiarás la postura con la que tu personaje festeja la victoria en el combate.



KKND KROSSFIRE

• **Un menú con muchas ventajas:**
Para acceder al menú de trucos comienza una misión y presiona:
L1+R1+R2+L2, START.
Te encontrarás en el menú de la pausa donde debes seleccionar password para luego pulsar:
←, ●, ■, →, ✖.
Al volver al menú de pausa podrás ver una nueva opción desde la que podrás obtener más dinero, ampliar el mapa, invulnerabilidad...

KNOCKOUT KINGS

• **Más energía:**
Dentro del modo "Career", mantén pulsado **L1+R1+R2+L2** mientras te encuentres golpeando los sacos entre combate y combate.

De este modo recargarás entre 2 y 8 puntos dependiendo del tiempo que hayas mantenido presionados los botones.

KNOCKOUT KINGS'99

• Como una fiera:
Tienes que presionar en el menú principal la siguiente combinación:
⬅+■, ⬅+▲, ⬅+●, ⬅+✖.
Oirás un sonido de confirmación.

• Modo cabezón:
Presiona en el menú principal:
➡+●, ➡+▲, ➡+■, ➡+✖.
Oirás un sonido de confirmación.

KNOCKOUT KINGS 2000

• Personajes ocultos:
Para conseguir todos los personajes ocultos debes introducir esta lista nombres en la pantalla "Career". Eso sí, recuerda que debes salvar al boxeador en tu tarjeta de memoria si quieres utilizarlo para luchar.
GARGOYLE: Ya te puedes imaginar, ¿verdad?
SHMACKO: Un payaso de gran pegada.
ROSWELL: Por si gustan los alinígenas...
O: El baile de piernas de este rapero es insuperable.
Q_TIP: Abrirás "A tribe Called Quest".
TIM_DUNCAN: Jugador de baloncesto de los Spurs.
MARLON_WAYANS: Actor.
ED_MAHONE: Nada más y nada menos que él mismo.
JEREMAINE_DUPRI: El más simpático de todos.
MARC_ECKO: Un fortachón.



LIBERO GRANDE

• Mundial de Francia:
Selecciona en la pantalla del menú principal "International Cup" e ilumina la opción "New Game". Ahora presiona **L1+L2+R1+R2** y pulsa ●. Los equipos que aparecen serán los de la Copa del Mundo de Francia'98.

LIVE WIRE

• Elección de nivel:
En la pantalla de selección de nivel pulsa esta combinación sin saltarte ningún paso:
▲ y, sin soltarlo, pulsa ⬅, ⬇, ⬆, ➡, ⬅
De esta manera podrás seleccionar cualquier nivel del juego con sólo presionar después ⬆ ó ⬇.



LOS PITUFOS

• Selección de nivel:
Para seleccionar la fase en la que quieras empezar a jugar selecciona el nivel de dificultad "Esto no es un picnic" después escoge la opción de "Nuevo Juego" y durante la escena en que aparece Gargamel presiona: **L1**, ⬆, ⬆, ⬇, ⬆, ⬅, ⬅, ⬆, **R2**.

MADDEN NFL 2000

Para activar estos trucos introduce la clave en la pantalla de códigos secretos.
- **Primer down 20 yardas:** FIRSTIS20.
- **Sin paradas:** EXPRESSBALL.
- **Penaltis:** REFISBLIND.
- **More injuries:** PAINFUL.
- **David y Goliat:** MINIME.
- **Estadio Antártica:** XMASGIFT.
- **Est. Dodge City:** WILDWEST.
- **Est. EA:** ITSINTHEGAME.
- **Equipo Marshalls:** COWBOYS.
- **Equip. de los 60:** MOJOBABY.
- **Equip. de los 70:** LOVEBEADS.
- **Raiders'72:** GETMEADOCTOR.
- **Raiders'76:** GAMMALIGHT.
- **Equip. 1976 Patriots:** HACKCHEESE.
- **Equip. 1981 Dolphins:** 15MOREMIN.
- **Equip. 1981 Chargers:** BUILDMONKEYS.
- **Equip. 1985 Dolphins:** CHICKIN.
- **Equip. 1985 Bears:** DOORKNOB.
- **Equipo 1986 Browns:** KAMEHAMEHA.
- **Equipo 1986 Broncos:** BLUESCREEN.
- **Steelers'72:** DONTGOFOR2.
- **Equipo 1988 49ers:** CALLMESALLY.
- **Equipo 1988 Bengals:** PTMOMINFOGET.
- **Equipo 1990 Giants:** PROFSMOOTH.

MANAGER DE LIGA

Todos estos trucos se introducen en la pantalla de Nombre de Jugador. Cuando introduzcas el password, aparecerán unas palabra en la parte inferior de la pantalla que te confirmarán que el truco ha funcionado. Serán frases del estilo: "Pasta gansa". Después de introducir estos nombres ficticios tendrás opción de poner el tuyo propio.
Podrás introducir tantos como quieras y afectarán a todas las partidas que empieces después de haberlos activado. Para empezar una partida sin trucos, apaga la consola.
- **Actualizar el estadio en un día:** QUICK DRY CEMENT.
- **Máximo porcentaje:**
Para tener un porcentaje del 95-98 % escribe como nombre del jugador: THE BEST.
- **Recuperación rápida de lesiones:** WITCH DOCTOR
- **Tiempo lluvioso:** WET WET WET.
- **Fichar cualquier jugador:** NORTH AND SOUTH.
- **Siguiente partido planeado:** BACKSEAT MANAGER.
- **Tiempo soleado:** DRY DRY DRY.
- **Ganar todos los partidos:** IVOR INVINCIBLE.
- **125.000 millones de pesetas:** KING MIDAS.







M-M

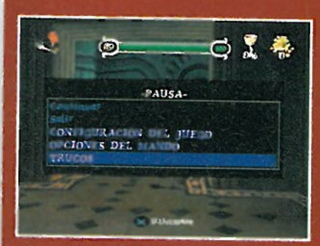
MEDIEVIL 2

• El truco definitivo.

Si has tenido o tienes problemas con este genial juego, no te preocupes, este trucazo que ahora te presentamos te sacará de casi cualquier apuro en el que te encuentres. Para activarlo sólo tienes que pausar el juego pulsando START y luego introducir la siguiente secuencia de botones, mientras mantienes presionado el botón L2:

↓, →, ●, ←, ←, ▲, →, ●, ←, ←.

En la parte inferior de la pantalla aparecerá la palabra TRUCOS , lo que te garantiza ventajas tan jugosas como terminar un nivel cuando tú lo desees, convertirte en invencible, conseguir todas las habilidades, desbloquear todos los niveles, aumentar tu salud... También podrás hacerte con todas las armas, seleccionar el tamaño de tu cabeza y cambiar de cámara.







MARVEL VS CAPCOM

• Ryu mutante:

Ryu puede transformarse en Ken y Akuma cuando tiene la barra de especiales con un nivel. Para conseguirlo, basta con que ejecutes este movimiento:

→, ↘, ↓, ↙, ← + **Puño fuerte** (Akuma) o **Puño Medio** (Ken).

Si quieres que Ryu vuelva a su forma habitual basta con que ejecutes el mismo movimiento, pero empleando al final **Puño débil**.

• Menú oculto:

Con la palabra "Options" seleccionada, pulsa START al tiempo que mantienes presionado SELECT.

• Mecha-Zangief:

Presiona SELECT sobre Zangief, y escógelo con cualquier otro botón. No sueltes SELECT hasta que empiece el combate.

• Personajes secretos:

Para tener los luchadores ocultos tendrás que acabar el juego cumpliendo unos requisitos. Aquí los tienes:

Onslaught: Gana con cualquier personaje y presiona ↑ cuando tengas iluminado a Wolverine en la pantalla de selección.

Roll: Termina con Mega Man y presiona →, estando MegaMan iluminado en la pantalla de selección.

Gold War Machine: Completa el juego con War Machine y pulsa ↑ con el cursor sobre Zangief.

Red Venom: Vence con Venom y pulsa ↑ con Chun Li iluminada.

Orange Hulk: Acaba con Ryu y presiona ↑ sobre él.

Lilith: Finaliza con Morrigan, ilumina a War Machine y pulsa ↓.

Shadow Lady: Gana utilizando a Chun Li y pon el cursor sobre Gambiet para presionar ↓.



MARVEL SUPER HEROES VS STREET FIGHTER

• Cambiar los colores:

Escoge un personaje y cambia el color del uniforme pulsando HK o HP.

• Jugar como Armored Spiderman

Selecciona a Spiderman en la pantalla de selección, pulsa el botón SELECT y presiona otro botón.

• Jugar como Dark Sakura:

Selecciona a Hulk, pulsa el botón SELECT y luego presiona cualquier otro botón.

• Jugar como Grey Hulk:

Activa la opción Jugar como Dark Sakura, escógela y selecciona a Hulk como segundo miembro del equipo.

• Jugar como Mech Zangief:

Selecciona a Blackheart en la pantalla de selección, después pulsa el botón SELECT y luego presiona cualquier otro botón.

• Jugar como Mephisto:

Selecciona a Omega Red en la pantalla de selección, después pulsa el botón SELECT y a continuación presiona cualquier otro botón.

• Jugar como Shadow:

Selecciona a Dhalsim en la pantalla de selección, pulsa el botón SELECT y luego presiona cualquier otro botón.

• Jugar como U.S. Agent:

Selecciona a Bison en la pantalla de selección de personajes, después pulsa el botón SELECT y posteriormente presiona cualquier otro botón para escogerlo

• Opciones extra:

Para conseguir más opciones de las que aparecen en el juego, ilumina la palabra "Options" del menú principal, y pulsa:

R1, ●, ←, ▲, ▲.

MEDAL OF HONOR.

Para activar estos trucos sólo tienes que introducir estas palabras como si fueran passwords y esperar a que aparezcan unas luces verdes que te confirmarán que el truco ha funcionado. Tras introducir el código, algunos trucos deben activarse en la pantalla de Códigos Secretos.

• Noah en modo Multijugador: BEACHBALL.

• Bismark en modo Multijugador: WOOFWOOF.

• Evil Col en modo Multijugador: BIGFATMAN.

• Disparo rápido: ICOSIDODEC.

• Gunther en modo Multijugador: GUNTHER.

•Otto en Multijugador: HERRZOMBIE.

• Velocirraptor en modo Multijugador: SSPIELBERG.

• Wener en modo Multijugador: ROCKETMAN.

• Shakespeare en modo Multijugador: PAYBACK.

• Churchill en modo Multijugador: FINESTHOUR.

• Wolfgang en modo Multijugador: HOODUP.

• Todos hablan en inglés: SPRECHEN.

• **Armamento infinito:** BADCOPSHOW.
• **Invencibilidad:** MOSTMEDALS.
• **Reflejo de disparo:** GOBLUE.
• **Primera medalla y un nuevo truco:** DENNISMODE.
• **Staff:** DWIGALLERY.
• **Imagen de Adriaan Jones:** AJRULES.
• **Imagen de Lynn Henson:** COOLCHICK.
• **Modo Wire Frame:** TRACERON.
• **Imágenes del equipo:** DWIMOHTEAM.
• **Modo de juego secreto:** CAPTAINDYE.
• **Passwords de nivel:** Gracias a estos passwords podrás empezar a jugar en el nivel del juego que prefieras.
Nivel 1 History: INVASION.
Nivel 2 History: BIGGRETA.
Nivel 3 History: DASBOOT.
Nivel 4 History: STUKA.
Nivel 5 History: KOMET.
Nivel 6 y 7 History: TWOSIXTWO.
Nivel 8 History: VICTORYDAY.



MEDIEVIL

• **Más de ventajas:** Pausa el juego y pulsa esta secuencia mientras mantienes pulsado **L2**: ↓, ↑, ■, ▲, ▲, ●, ↓, ↑, ■, ▲.
Si lo haces correctamente, verás que entre las opciones que aparecen al pausar el juego han aparecido las de selección de nivel e invulnerabilidad.
• **Menú de trucos:** Este nuevo código permite acceder a nuevas opciones de juego. Para activarlo tienes que presionar **L2** y sin soltarlo: ▲, ●, ▲, ●, ●, ▲, ←, ●, ↑, ↓, →, ●, ←, ←, ▲, →, ●, ←, ←, ▲, ●, ↓, ●, ●, →.
• **Los acertijos del jardín de Zarok:** El primer acertijo del verde Jack se refiere a las estrellas: debes encontrar y golpear a cinco estrellas en el laberinto.
El segundo acertijo habla del payaso, debes encontrar un arbusto con forma de payaso rodeado por cinco tablas con sonrisas y lágrimas. Tienes que colocar todas las caras sonrientes mirando al payaso golpeándolas con la espada. Empezando de izquierda a derecha, el orden es: 1, 4, 2, 5, 3.
La siguiente adivinanza habla del elefante. Tienes que guiar a un ratón blanco hasta el arbusto con forma de elefante.
El siguiente acertijo habla de la oscuridad. Coge el camino que dejó libre el elefante al moverse y verás una trampilla y tres bloques con fuego. Empuja los bloques para iluminar las ventanas redondas. Entra en el pozo y ponte a la luz.
El último puzzle consiste en mover las piezas del ajedrez golpeándolas para ponerlas todas sobre casillas del mismo color.



MEGAMAN LEGENDS

• **Un pequeño consejo:** Si saltas mientras presiona **L1 + R1** serás invencible durante unos segundos, lo suficiente para pensar la mejor estrategia para salir de un aprieto.

MEGAMAN X4

• **La mejor armadura para Megaman:** Ilumina a Megaman en la pantalla de selección de personaje y presiona: ●, ●, ← (seis veces); después presiona **L1+R2** y aprieta **START**.
Ahora mantén presionados **R1+R2** hasta que el juego comience.
• **También para Zero:** Para conseguir las negra armadura de Zero, debes seleccionarle y presionar: **R1** y seis veces →. Ahora presiona ● y pulsa **START** para que empiece la partida.



METAL GEAR SOLID

• **Raciones contra pistolas:** Cuando te enfrentes a un jefe, ten seleccionada siempre las raciones. Si tu nivel de vida baja la ración se usará automáticamente.
• **Ojo con las minas:** Ten cuidado cuando uses las gafas de visión térmica para detectar minas, porque sólo detectan su posición, pero no su radio de acción. Si vas a cogerlas, asegúrate de agacharte a una distancia prudencial. Usa el detector en vez de las gafas.
• **¡Hay que frío!:** No permanezcas demasiado tiempo en las zonas frías. Tus raciones se congelarán y no podrás usarlas hasta que vayas a una zona más caliente y se descongelen.
• **El orden importa:** Acaba el juego primero con Otacon y luego con Meryl, porque el traje de camuflaje es mejor que la cartuchera. Con el camuflaje acabarás el juego por segunda vez más deprisa, ya que atravesarás trampas infrarrojas y si tocas a un enemigo no te verá.
• **¡Desenfunda!:** Cuando disparas al enemigo usando el SOCOM o el FAMAS, a veces Snake se detiene a recargar el arma. Para solucionarlo, presiona el botón R1 dos veces para soltar y coger tu arma que estará recargada. Haz esto antes de disparar a un enemigo. Este método es muy útil en el modo Gun Shooting y en el modo Survival del entrenamiento.
• **¡Que te quiero roja!:** Si quieres sonrojar a Meryl, sólo tienes que mirarla fijamente un rato (botón de vista subjetiva). Verás como se pone como un tómate, al tiempo que te pide que la dejes de mirar así.
• **Ojo con los charcos:** Si pasas corriendo por un charco de agua, el ruido alertará a los soldados.
• **Tabaco y sensores:** Si no tienes el visor, también podrás ver los sensores con el humo de un cigarrillo.
• **Cueva, lobos y cajas:** En la Cueva, Meryl será seguida por un cachorro de lobo prendado de sus encantos. Si pegas a Meryl, el lobezno irá a por ti. Ocúltate bajo una caja y el cachorro orinará en ella dejando impregnado su olor por lo que si te desplazas en su interior los lobos no te atacarán.



M-N

MISSION: IMPOSSIBLE

Todos estos trucos se introducen en la pantalla de password y, aunque dan error, funcionan igualmente.

• Imágenes de vídeo:
SEECOOLMOVIE.

• Mensaje de los programadores:
TTOPFSCRETT.

• Modo lento:
IMTIREDTODAY.

• Modo turbo:
GOOUTTAMYWAY.

• Supersalto:
BIONICJUMPER.

• Activar todos:
SCAREDSTIFFF.

MONKEY HERO

• Lanzas y petardos infinitos.
Mientras juegas, vete a la habitación en la que aprendiste a manejar las lanzas y los petardos. Una vez hayas pasado la prueba vuelve como si fueras a repetirla, pero en vez de eso recoge los objetos de la sala. Puedes realizar esta operación todas las veces que quieras, ya que los objetos se repondrán y tú podrás llenar tu inventario. Nota: Este truco no funciona con las Lanzas Explosivas, ya que no tienes que pasar ninguna prueba para obtenerlas.

MONSTERSEED

• Ver la secuencia final.
Colócate en la pantalla del título, y pulsa rápidamente esta secuencia:
L2, R1, L1, ●, R2, L2, ●, R1, L1, ●, R2, R2.
Si lo has hecho bien podrás disfrutar del final del juego. Es como leer la última página de una novela antes de empezarla.

NBA LIVE´99

• Los mejores equipos:
Ve a Exhibición y selecciona "Equipo Personal". Ahora introduce la siguiente lista de nombres de equipo y localizaciones. Para escribir letras minúsculas tienes que presionar previamente R2.

Ciudad	Nombre
Hitmen	Coders
Hitmen	Idlers
Hitmen	Pixels
Hitmen	Earplugs

• Pase fantasma:
Con esta combinación conseguirás que tu defensor piense que vas a pasar el balón, pero tú no llegarás a soltarlo, lo que te puede dejar un hueco para machacar el aro.
Prueba a pulsar **L2 + ✖.**

NBA LIVE´2000

• Leyendas del baloncesto:
Para poder jugar con deportistas legendarios en esto del basket, tienes que ir a la pantalla de Crear Jugador e introducir esta lista de nombres que ahora te damos (Nombre - Apellido). Cuando aceptes dará el mensaje de que el jugador está disponible, aunque tienes que ir al icono de la estrella para activarlo.

Michael Jordan 80's: Come Fly - With Me
Hakeem Olajuwon 80's: The Dream - Machine
Bill Russell - 60's: All - Defensive
David Robinson - 90's: Spurs - Admiral
Patrick Ewing - 90's: Player - President
Larry Bird - 80's: Celtics - Pride
Robert Parish - 80's: Celtic - Chief
Isiah Thomas - 80's: Bad Boy - Zeke
Karl Malone - 90's: Mailman - Delivers
Charles Barkley - 80's: Mound of - Rebound
John Stockton - 90's: Jazz - Man
Reggie Miller - 90's: Outside - Threat
Julius Erving - 80's: Doctor's - In
Dominique Wilkins - 80's: High - Light
Moses Malone - 80's: Free - Throws
Grant Hill - 90's: Class - Act
Billy Cunningham - 70's: Leaping - Kangaroo.
George Yardley - 50's: Yard - Bird
Jerry Lucas - 60's: Lucas - Layup
Cliff Hagen - 50's: Hook - Shot
Rick Barry - 70's: Foul - Shot
Walt Frazier - 70's: Cool - Clyde
Harry Gallatin - 50's: Iron - Horse
Willis Reed - 60's: Soft - Touch
Earl Monroe - 70's: Magic - Pearl
Richard Guerin - 50's: Play - Maker
Bob Pettit - 50's: Crash - Boards.
Carlo Braun - 50's: Hard - Wood
Walt Bellamy - 60's: No - Comment
Wes Unseld - 70's: Glass - Cleaner
John Havlicek - 70's: John - Hondo
Andrew Phillip - 50's: Whiz - Kid
Jerry West - 60's: The Mr. - Clutch
Elgin Baylor - 60's: Offensive - Force
Bob Lanier - 70's: Big - Foot
Bill Walton - 70's: Shot - Blocker
Larry Costello - 50's: Cross - Over
Hal Greer - 60's: Jump - Shot
Mitch Richmond - 90's: Live - Coverman
Gary Payton - 90's: Human - Glove
Dave Cowens - 70's: Red - Head
Tommy Heinsohn - 60's: Flat - Shot
Sam Jones - 60's: Bank - Shot
Oscar Robertson - 60's: Bucks - Big O
Dave Bing - 70's: The - Duke
Nate Archibald - 70's: Big - Tiny
Pete Maravich - 70's: Passing - Pistol
Shawn Kemp - 90's: Power - Dunker
Dolph Schayes - 50's: Set - Shot
Paul Arizin - 50's: Pitchinf - Philli
Bob Cousy - 50's: B-Balls - Cooz
Wilt Chamberlain - 60's: Big - Goliath
Kevin McHale - 80's: Sixth - Man
Scottie Pippen - 90's: Complete - Game
Earvin Johnson - 80's: Magical - Guard
James Worthy - 80's: Big - Game
Shaquille O'Neal - 90's: Little - Warrior



NEED FOR SPEED 4: ROAD CHALLENGE

• Disminuir la velocidad de los rivales:
Selecciona Torneo o Eventos Especiales. Aprieta Start para cargar la carrera tras haber establecido las opciones, y nada más hacerlo presiona:
⬅ + ■ + ●.
Tienes que tener los tres botones pulsados antes de que aparezca la pantalla de carga, y mantenerlos así hasta que desaparezca.

• Como con lágrimas en los ojos:
Inmediatamente después de haber seleccionado coche y tipo de carrera, aprieta a la vez ↑ + **L2** + **R1**, manteniéndolos hasta que aparezca la pantalla de carrera. Cuando empieces a jugar la pantalla presentará un aspecto borroso.

• Correr con un Helicóptero:
Introduce WHIRLY como nombre en las Opciones. Podrás pilotar un helicóptero, aunque sólo en el modo Práctica en Carretera y no podrás guardar la partida.

• Correr con Titán:
Si pones HOTROD como nombre en la pantalla opciones, podrás acceder al coche Titán, pero sólo en el modo Práctica en Carretera y no podrás guardar.

• Correr con Phantom:
Introduce FLASH como nombre en el menú de opciones.

• Vista desde el salpicadero del coche:
Selecciona un modo de juego y elige un circuito. Inmediatamente presiona ↑ + ▲ + ✖, hasta que empiece la carrera.

• Modo turbo:
Una vez que tengas la vista del salpicadero, pulsa la bocina (arriba) para conseguir un incremento de velocidad.

• Dinero fácil:
En el modo High Stakes para dos jugadores, ¿quién te dice que no puedes jugarte el coche contra ti mismo? Consigue uno o dos coches decentes, y guarda saldo suficiente para adquirir otro. Conecta un segundo mando y una segunda Memory Card en el puerto 2. Copia los datos de tu tarjeta de memoria en la segunda tarjeta y entra en el modo High Stakes. Cuando comience la carrera, toma el segundo mando y abandona o pierde. Ahora el coche pasará a tu tarjeta y podrás venderlo tranquilamente para sacarte una paga extra. Repítelo las veces que te apetezca.



NHL FACE OFF 99

• Jugador perfecto
Para crear un jugador que tenga en todo una media de 99, vete a CREATE PLAYER. Introduce tu nombre, altura... Cuando tengas que introducir sus atributos, pon 99 en todo salvo en Endurance, Checking, Agression y Fighting. Los puntos sobrantes repártelos entre estos cuatro atributos, y vete a Sign Free Agent. El jugador que has creado tiene una media de 99.

• Goles fáciles
Para golear fácilmente a la consola coloca a uno de tus jugadores con la pastilla delante de la portería contraria. Pausa el juego, pasa a controlar al otro equipo y cámbiale el portero. Vuelve a tomar el control de tu equipo y reanuda el juego. Durante unos instantes la portería estará vacía y podrás marcar sin problemas.

NINJA: SHADOW OF DARKNESS

• Selección de nivel:
No pongas ninguna tarjeta de memoria y, cuando aparezcan la palabras "Checking Memory Card", presiona:
L2, L2, L2, R2, R2, R2.
Si lo haces correctamente aparecerá el mensaje "Dels Level Cheat On".
Al empezar una partida nueva accederás al menú de selección.

• Invencibilidad:
Pausa el juego y presiona **L2, R2, L2, L2, L2, L2, R2, R2, R2, ●, ▲, ■, ●, ▲, ■.**
Oirás unas campanas y el ninja se volverá esqueleto.

• Todos los ítems:
Tras activar la invencibilidad repite el mismo código y serás invulnerable, tendrás todos los ítems y volverás a tu forma normal de ninja.

• Todas las armas:
Repite esta secuencia todas las veces que quieras hasta obtener todas las armas disponibles. Pausa y pulsa:
R2, R2, R2, L2, L2, L2, R2, R2, R2, L2, L2, L2, L2, L2, L2.

• Disminuir la energía de los enemigos:
Pausa durante un combate y pulsa:
L2, L2, L2, R2, R2, R2, ▲ (seis veces).

• Vencer fácilmente:
Con este truco te resultará sencillísimo acabar con los enemigos finales. Pausa el juego cuando estés en pleno combate y presiona:
L2, L2, L2, SELECT, SELECT, SELECT, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲.
Cuando vuelvas a la partida te bastará con dar un golpe a tu enemigo para acabar con él.

O.D.T.

• Todo el maná que necesitas:
Para poder derrochar energía sin problemas pausa el juego y presiona:
←, →, ←, →, ●

OMEGA BOOST

• Una curiosidad:
Mientras que el juego está cargando, se pueden modificar los cuadritos que vuelan por la pantalla utilizando la cruceta direccional o los sticks analógicos.

PONG

• Elegir zona:
Con este sencillo truco podrás comenzar en cualquier zona del juego que quieras. Para ello sólo debes presionar esta combinación cuando pauses en el menú de selección de nivel: **L1, R1, L2, R2.**
Para escoger una fase concreta dentro de cada zona pulsa esta otra secuencia:
L1, R1, L1, R1.

POINT BLANK 2

• Puntos extra y curiosidades:
En el modo "Castillo Point Blank" verás a varios personajes que ascienden por la pantalla ayudados por globos. Puedes dispararles para practicar algo de puntería.
En el modo "Resistencia" de "Castillo Point Blank", en el camino al castillo verás pájaros, ovnis y otras cosas similares. Si los disparas recibirás unos puntos extra.





P-R

PSYBADECK
• Recorridos más resbaladizos:
Introduce como password GREASEDDEK.

POY POY 2
• Solución desesperada:
Si vas perdiendo, puedes "enfadarte" presionando rápidamente todos los botones, excepto los direccionales, hasta que la energía esté al máximo.

QUAKE II
• Nuevas opciones.
Deberás terminar el juego en el nivel de dificultad fácil. Así abriremos dos opciones más en el modo multijugador: Weapons Stay y One hit kill. Recuerda que hay que salvar el truco en la Memory Card.



RALLY CROSS 2
• Todos los coches:
Comienza una nueva temporada poniendo como nombre MOOBMOOB.
• Todos los circuitos:
Para empezar con todos los circuitos y la mayor parte de los coches, comienza una nueva temporada poniendo como nombre PREALL.
• Circuitos Secretos:
Pon estos nombre en la pantalla Introducir Nombres, de la opción Nueva Temporada.
SISAO: Circuito Oasis.
FOSTER: Little Woods.
NIVEK: Circuito Frozen Trail.
MIT: Circuito Dusty Road
KCIN: Circuito Rock Creek
CIRE: Circuito Dry Humps
BSIRHC: Circuito Hillside
• Baja Gravedad
Empieza una nueva temporada poniendo como nombre: AIRFILLED.
• Sin Colisiones
Comienza una nueva temporada poniendo como nombre INCORPEREAL.



RAMPAGE 2: UNIVERSAL TOUR
• Nuevos monstruos.
Para jugar con un monstruo diferente de los tres iniciales, introduce estos passwords en la pantalla correspondiente:
Lizzie: S4VRS.
George: SM14N.
Ralph: LVPVS.
Myukus: NOT3T.
Alien: B1G4L.

READY 2 RUMBLE
• Clases Bronce, Plata, Oro y Campeonato:
Para acceder al luchador de la categoría Bronce (Kemo Claw) en el modo Arcade, entra Campeonato y pon como nombre BRONZE. Retrocede hasta la pantalla del título y al entrar en el modo Arcade verás a tu nuevo personaje. Para conseguir el de la categoría Plata, pon como nombre SILVER (Bruce Blade) y si prefieres el oro introduce GOLD (Nat Daddy). Si optas por Campeonato escribe CHAMP (Damien Black).
• Recuperarse de un buen golpe:
Para recuperarte lo más rápidamente posible después de un guantazo bien dado, lo mejor es que pulses a toda velocidad el pad de dirección hasta que consigas recuperar al máximo la energía.



RED ALERT.
• Códigos varios:
Todos los trucos que ahora te proponemos se activan en el menú de construcción de la izquierda de la pantalla. Una vez en él, sitúa el cursor sobre los distintos símbolos y utiliza ● para validarlo (de tal manera que sólo pulses ● cuando veas el nombre del símbolo, y sólo muevas el cursor cuando, después de validarlo, vuelvas a ver el nombre del símbolo). Procura no posicionarte sobre ningún soldado al ejecutar los trucos.
• Ver todo el mapa:
Pulsa estos símbolos:
■, ●, ✖, ■.
• Completar la misión sin alcanzar los objetivos:
Pulsa esta secuencia:
✖, ■, ■, ●, ●.
• Planta nuclear:
Pulsa esta secuencia:
●, ✖, ●, ■, ■.
• Reemplazar el mineral:
Pulsa esta secuencia:
✖, ●, ●, ✖.
• Cronómetro:
Pulsa esta secuencia:
●, ●, ■, ■, ✖
• Parabombas:
Pulsa esta secuencia:
■, ✖, ●, ●, ✖, ▲.
• Códigos de nivel (passwords):
• Soviet:
PJJXGEZ5I
XNLGQBDF6
9BX42ARQU
9BFVG961I
XNLG9G613
PJ16MFLCR
PJJX0E0NF
9BFD8BDX3
9BX4MAS8R
9BDFRS4IE
9BFFV02IS2
PJ1OF2X3Q
PJ1668X3B
PJJXK7CEZ
• Aliados:
HFZNBSTWE
T3T2JO662
17DUXOLHQ
17VLBNOSE
HFHWHTF3N
9BFDQQSDB
17V333P7OZ
17DUHOMZN
17DUHHX8A
17VLVGCJY
HFHEAGRUM
HFHW1MRU7
XN3PGM65V



RESIDENT EVIL
• Derrotar al Jefe Planta:
Para ahorrar algo de tiempo, si juegas con Jill no te metas en el almacén para preparar el V-Jolt. En vez de eso, baja por las escaleras y vacía de agua el sótano. Carga tu bazuca con munición explosiva y ve a cantarle las 40 a esa planta miserable. Con cuatro disparos bastará. Una vez eliminada, sólo tienes que ir a la chimenea a recoger la llave. De esta manera te ahorrarás unos 15 minutos.
• Ropas Nuevas :
Si completas el juego y rescatas a todo el mundo, se te recompensará con una llave secreta. Con ella en tu

RIDGE RACER TYPE 4

• Todo se mueve:
Este truco sólo funciona en las demos de "Music Player" o en las demostraciones de las carreras. Pulsa ▲ y descubre como aumenta el realismo.

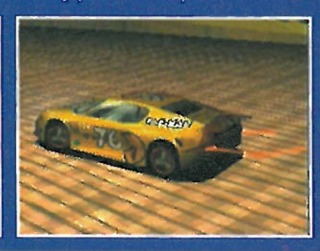
• Conseguir a Pac Man:
Este gracioso personaje es el premio que conseguirás al descubrir los 320 coches.

• Baja la música:
El juego tiene la música muy alta. Baja el volumen ya que el ruido del motor puede ayudarte a saber cuando reducir.

• Cambios de rasante:
En algunos circuitos hay unos saltos tan grandes que tu coche irá varios segundos volando. No aceleres en el aire, lo único que lograrás es subir al coche de revoluciones y perder tiempo.







poder, dirígete, la próxima vez que juegues, a la habitación cerrada del segundo piso de la mansión. Aparecerá un mensaje que dirá que has encontrado un uniforme, y te preguntará si quieres cambiar de ropa.

• Lanzacohetes:
Para usar ilimitadamente el Lanzacohetes, termina el juego en tres horas. Tras los títulos de crédito verás un cohete volando. Espera a que el juego vuelva a empezar para volver jugar, en esta ocasión con un lanzacohetes.

• V-Jolt:
Para crear el letal V-Jolt con el que eliminar al jefe planta, mezcla UMB No. 2 con agua para crear No. 3. Tras eso, mezcla UMB No. 2 con UMB No. 4 para crear Yellow-06. Ahora, mezcla No. 3 con UMB No. 4 para crear No. 7, y mezcla este último con Yellow-06. De esta manera obtendrás No.13. Ya sólo tienes que crear más No.3 y mezclarlo con el No. 13 para crear el V-Jolt. Una manera muy fácil de recordarlo 1+2=3, 3+4=7, 4+2=6, 6+7=13, 13+3=16 (Agua=1.)

RESIDENT EVIL 2

• Las Ropas Alternativas:
Para hacerte con las ropas especiales de cada personaje, debes hacer lo siguiente. Comienza un juego nuevo en nivel de dificultad difícil, y ve a la comisaría SIN COGER NADA y SIN MATAR NADA. Cuando llegues a la puerta de la verja, baja por las escaleras. Abajo te encontrarás con Brad Vickers, el piloto de *Resident Evil* (ahora es un ZOMBI). Pon fin a sus miserias y recoge de su cadáver una llave. Cuando llegues a la habitación oscura con los armarios, usa la llave para abrir uno y coger otra ropa. Con Claire obtienes una chaqueta y el Colt S.A.A. Con Leon puedes escoger entre una cazadora de cuero con una calavera a la espalda o un traje muy "peculiar" con gorra de béisbol y todo.

• Armas extra:
Si terminas el disco A en 2 horas y media o menos, y además obtienes una puntuación de A o B, obtendrás un lanzamisiles con munición infinita.

En el disco B, sin embargo, tienes dos opciones. Por un lado, si lo terminas en menos de 3 horas con una puntuación de A o B obtendrás munición de ametralladora infinita. Si lo terminas en menos de 2 horas y media obtendrás munición infinita para lanza misiles y ametralladora, y la potentísima gatling.

• Jugar como Hunk:
Para jugar como Hunk, debes hacerte los dos disco obteniendo con cada uno una puntuación de A. Hunk es uno de los miembros del equipo SWAT cuya misión actual consiste en subir al tejado desde las alcantarillas.

• Jugar como Tofu:
Debes hacer los seis escenarios con una puntuación de A. La misión de Tofu es la misma que la de Hunk, pero es más difícil, ya que sólo va a armado con un cuchillo.



RESIDENT EVIL 3: NEMESIS

• Modo de juego Mad Jackal Operation:
Para descubrir el minijuego de los mercenarios, completa el juego una vez en cualquiera de los dos niveles de dificultad. Recuerda que gracias a este modo puedes conseguir algunas armas extra muy útiles.

• Diferencias entre los niveles de dificultad:
Antes de empezar a jugar, recuerda que cada nivel de dificultad tiene sus pros y sus contras. Sólo en el modo de dificultad más alto (normal) podrás conseguir todos estos extras y opciones ocultas:

Las cinco vestimentas:
cada vez que completes el juego en menos de 5 horas, serás premiado con una nueva vestimenta para Jill. La primera vez que lo consigas, obtendrás también una llave, con la cual podrás abrir la tienda de moda que hay en un pasillo cercano al Bar.

Los objetos de Némesis:
a lo largo del juego te verás obligado a enfrentarte con Némesis varias veces. Si le derrotas durante estos encuentros te obsequiará con una caja blanca que encierra ítems tan valiosos como piezas para armas o cajas de sprays.

El diario secreto de Jill:
si recoges por riguroso orden los 30 archivos informativos del juego, podrás leer el diario secreto de Jill.

Los epílogos:
cada vez que completes el juego en el nivel de dificultad normal serás obsequiado con un epílogo, en el que se explica la historia posterior de cada personaje.

• Cómo combinar los botes de pólvora:
La munición es escasa y se hace imprescindible utilizar la pólvora correctamente. Éstas son todas las combinaciones para crear munición:
A= balas para pistola.
B= cartuchos escopeta.
A+B=C= granadas.
A+C= granadas de fuego
B+C= granadas ácidas.
C+C= granadas de hielo
C+C+C= balas Magnum.

• Aprende a esquivar:
Jill puede evitar algunos ataques si pulsamos los botones de acción o apuntar en el momento justo en que va a ser golpeada. Aprende a utilizar esta técnica porque es realmente útil.

RIVAL SCHOOL

• Los cuatro personajes ocultos del CD Arcade:
Para conseguir las segundas versiones de Hinata, Kyoko, Tiffany y Natsu debes terminar el modo Arcade en el nivel más alto de dificultad con cada uno de estos personajes formando equipo con un miembro de su escuela. Así, por ejemplo, para conseguir a Natsu 2 debes seleccionar primero a Natsu y formar equipo con Shoma o Roberto. Para comprobar que has descubierto al personaje oculto, activa la opción Shortcut, accede al menú de selección y fíjate en la última fila de luchadores. Este truco también funciona en el CD Evolution.

• Los 24 personajes ocultos del CD Evolution:
Tendrás que acabarte 24 veces el modo para un jugador, descubriéndose un personaje por cada vez que lo consigas.

• Selección del color de las vestimentas:
En la pantalla de selección de personaje escoge a los luchadores con los que te apetezca jugar pulsando: ✖, ▲, ●, ■, **L1**, **L2**, **R1** o **R2**. Cada uno de estos botones representa una gama de colores distinta.

• Subjuegos:
Todos estos subjuegos se encuentran escondidos en el CD Evolution.

Subjuego de Roberto 1: Target Mode:
Acaba el modo para un sólo jugador con Roberto jugando en el nivel de dificultad que viene establecido por defecto. Debes seleccionar primero a Roberto y en segundo lugar a otro personaje de su escuela.

Subjuego de Roberto 2: Penalty Shot:
Acaba el modo 1P Game con Roberto en el nivel de dificultad más alto sin modificar ninguna otra opción. Debes seleccionar primero a Roberto, y luego a cualquier otro personaje de su escuela.

Subjuego de Shoma: Homerun Derby:
Acaba el modo 1P Game con Shoma en el nivel más alto de dificultad sin modificar ninguna opción. Selecciona primero a Shoma, y luego a otro personaje de su escuela.

Subjuego de Natsu: Service Mode:
Acaba el modo 1P Game con Natsu en el nivel de dificultad más alto sin modificar ninguna opción. Selecciona primero a Natsu, y luego a otro personaje de su escuela.

La oficina de Kyoko:
Para acceder a la sesión de masajes de Kyoko debes completar el modo 1P Game en el nivel de dificultad más alto. El "subjuego" aparecerá dentro del menú Extra, bajo el nombre de Kyoko´s Office. Muy amablemente, nos "masajeará" mediante el Dual Shock.

ROGUE TRIP

• Para ser invulnerable:
Para que nada pueda dañarte comienza a jugar y, sin pausar la partida, pulsa: **L1+R1+R2+SELECT**. En la parte superior de la pantalla verás las palabras "Cheats Enable".
Ahora pulsa ⬆, ⬇, ⬆ con los botones **L1**, **R1** y **R2**.



ROLLCAGE

• Cómo descubrir todos los secretos:
Pocos trucos otorgan tantas ventajas y son tan sencillos como éste. Con sólo introducir como password MAXCHEAT abrirás todas las opciones ocultas del juego: modo espejo (los circuitos se corren al revés), los circuitos de bonus y un corredor extra...

• Una de atajos:

• Outworld Eruption:
Cuando veas un túnel en el lado derecho de la carretera, métete dentro, pero ten cuidado y súbete rápido a la pared, para evitar así al tren que viene hacia ti a gran velocidad. Cuando llegues al final del túnel, te encontrarás muy cerca de la línea de meta y seguro que has conseguido remontar algunas posiciones.

• Harpoon.Paradise:
Cuando llegues a la primera recta en la que puedas coger armas, pégate al lado derecho. Avanza de este modo todo recto, y cuando llegues a un callejón sin salida, métete en la cueva que verás aparecer de un momento a otro. Al salir de ella te encontrarás muy cerca de la meta.

• Saphire.G-force:
En la recta tras el túnel gira a la izquierda y entrarás en otro túnel muy, muy largo. Atraviésalo entero y habrás conseguido llegar al último tramo de la pista.

ROAD RASH JAILBREAK

Para activar estos códigos, primero deberás entrar en una pantalla especial. Para ello, ve a la pantalla de opciones y colócate sobre la pantalla Multiplayer. Después, presionas ✖ al tiempo que pulsas **L1** + **R1** + **R2** + ⬅ y, como si fuera un password normal, introduce estas secuencias según el efecto que quieras conseguir.

• Seleccionar nivel Jailbreak:
Pon como password KLFSDA, entra en el modo Jailbreak y podrás seleccionar nivel pulsando **L1** o **R1**.

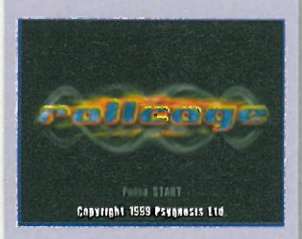
• Seleccionar nivel en el Modo Five-0
El passwords es BDK y reacciona igual que en el anterior.

• Nitros extra:
Con FDMFG dispondrás de 4 nitros para derrochar en el modo Jailbreak y hacerte la carrera más fácil.





• **Neoto.Park life:**
Cuando pases las flechas del muro, no bajes. Sigue a la derecha y entrarás en el parque, y cuando salgas de él ya habrás pasado los dos túneles, ahorrándote un montón de tiempo.



ROLLCAGE STAGE II

• **Modo Sobrevivir:**
Introduce este password, y habrás desvelado una nueva interrogante de la pantalla de modos de juego.
HERE.TODAY,.GONE,.LATE.AF TERNOON

• **Modo espejo:**
Para disfrutar de todos los circuitos, pero a la inversa, introduce este código:
I.AM.THE.MIRROR.MAN,.OO OOOOOOOO!

• **Más difícil todavía.**
Para complicarte más la vida en el Modo Maestro, introduce este código:
MASTERS.IS.AS.HARD.AS.NA ILS.MON!

• **Lo más de lo más:**
Este es el truco definitivo, el truco que te permitirá jugar en todos los modos de juego, campeonatos, carreras especiales y con cualquier coche. Para activarlo entra en la pantalla de passwords y escribe:
I.WANT.IT.ALL.AND.I.WANT.I T.NOW!
Escríbelo tal y como está aquí, es decir, con un punto después de cada palabra y con una exclamación al final.



R-TYPE DELTA

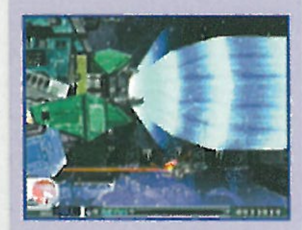
La lista de trucos que a continuación te ofrecemos, se introducen con el juego en pausa y manteniendo pulsado el botón **L2**. Funcionan con todas las naves, pero es necesario tener previamente una cápsula de poder.

• **100% de fuego:**
Introduce esta secuencia:
←,→,↑,↓,→,←,↑,↓,▲

• **Power-Up Rojos:**
←,→,↑,↓,→,←,↑,↓,■

• **Power-Up Azules:**
←,→,↑,↓,→,←,↑,↓,✖

• **Power-Up Amarillos:**
←,→,↑,↓,→,←,↑,↓,●



RUNNING WILD

• **Cambiar los Trajes:**
Para cambiar el color de la ropa de tu corredor, presiona **L1** ó **R1** al escogerlo.

• **Atajo en la Jungla**
Salta al saliente al lado de la última casada para llegar rápidamente a la meta.

• **Atajo en Volcano**
Poco antes de la línea de meta hay una zona de fosos de lava. Para evitarlos, salta sobre el saliente que verás a la derecha poco antes de que empiece dicha zona.

• **Atajo en la Luna**
Este atajo está justo tras la bifurcación izquierda del túnel. Corre a tu derecha, y salta sobre el muro de la izquierda al pasar la rampa.

• **Opciones secretas.**
Gana el modo "Challenge" en el nivel de dificultad fácil para desbloquear una opción que hace enanos a los corredores. Si ganas en el nivel medio sucederá lo mismo para conseguir más velocidad.

• **Jugar como T-Rex**
Gana el modo "Challenge" en el nivel de dificultad difícil con el elefante.

• **Nivel de dificultad para expertos**
Gana el modo "Challenge" en el nivel difícil.

• **Aparición de personajes alternativos.**
En la pantalla de selección de personajes presiona y mantén **L1** o **R1** y selecciona un personaje.

RUGRATS: THE SEARCH FOR REPTAR

• **Trucos en forma de archivos de texto.**
Si tienes un PC o un Mac en casa, prueba a introducir el CD del juego en el ordenador. Al revisar entre los archivos encontrarás documentos de texto donde se dan trucos y estrategias y te ayudarán a descubrir más de 42 secretos del juego.

• **Más fácil jugando al golf.**
Cuando entréis en el nivel del mini-golf y lleguéis al hoyo de la pirámide, probad a salir de la pista y darle una vuelta al monumento. Descubriréis que la pirámide está hueca y que en el interior se ocultan un montón de piezas de Reptar que os ayudarán a conseguir piezas del puzzle principal.



RUSHDOWN

• **Todos los circuitos disponibles.**
Si presionas esta secuencia en la pantalla del menú principal tendrás acceso a todos los circuitos del juego en el modo Arcade:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ▲, ●, ▲, ●.

SILENT HILL

• **Pantalla de opciones extra:**
En la pantalla de opciones, pulsa a la vez **L1** +**L2**+**R1** + **R2**. Aparecerá un nuevo menú llamado Extra Options, que incluirá las opciones: weapon control (control del arma), blood colour (color de la sangre), view control (control de la vista), retreat turn (giro de retirada), walk /run control (control de paso/carrera) y autoaiming (puntería automática).

• **Objetos especiales:**
Algunos objetos sólo aparecen al terminar el juego y requieren obtener un final específico y volver a cargar el juego con el archivo "Next Fear". Aquí te indicamos dónde están y qué final es necesario.

Lata de gasolina: Te basta cualquier final y te permite utilizar la Sierra Eléctrica y el Taladro Neumático. Está en la Gasolinera del casco antiguo, justo al lado de la Sala de Control del Puente.

Sierra eléctrica: Te vale cualquier final, pero debes tener la gasolina. Está en Cut-rite Chain Saws, encima de la calle Bloch.

Taladro neumático: Basta con cualquier final y tener la lata de gasolina. Está en la habitación inferior de la Sala de Control del Puente. Como sólo tienes una lata, tendrás que elegir entre la Sierra o el Taladro. Si acabas el juego 3 veces aparecerá otra Lata.

Katana: Acabar con el final "good+". Vuelve a jugar y ve a la calle Levin del casco antiguo. Entra en la casa que está junto a la caseta del perro y coge la Katana de la sala que estaba cerrada.

S-S

Hyper Blaster: Termina el juego con el Final Secreto y cuando vuelvas a empezar la tendrás en tu poder.

• Los finales:
Los 5 finales posibles dependen de tu actuación y de tres decisiones básicas:
1- Coger el Líquido Rojo que hay en la Oficina del Director utilizando la Botella de Plástico de la Cocina.
2- Utilizar el líquido para salvar a Cybill durante el enfrentamiento con ella en el Parque de Diversiones.
3- Realizar toda la búsqueda de la Llave de la Motocicleta del Doctor Kaufmann.
Final Bad: No haces nada.
Final Bad+: Coges el líquido y salvas a Cybill.
Final Good: Coges la llave.
Final Good+: Las 3 cosas.
Final secreto: Termina el juego con el final "Good+", carga la partida "Next Fear", y desde el café buscar en el mapa la tienda llamada "Connentence Store 8", la calle Bachman. Allí está la Piedra de Canalización, que tienes que usar en 5 lugares:
1- En el tejado de la Escuela una vez que has pasado a través de la puerta del reloj.
2- Cuando sales del Hospital para pelear contra la polilla gigante. Antes de salir a la calle hay una verja y un patio. Sin salir, utiliza ahí la piedra.
3- En el parking del motel donde está la moto.
4- En la Zona Turística, dentro del barco por el que tienes que pasar para llegar al Faro.
5- En el tejado del Faro.
Si sigues estos 5 pasos, en cuanto utilices la Piedra por última vez se terminará el juego.

SLED STORM

• Conseguir la moto Sled Storm
Métete en la pantalla options, y selecciona Load/save y luego password e introduce la siguiente contraseña:
●, ▲, ■, R2, R2, L1, ✖, ▲.

• Jugar con Jackal
En la pantalla de passwords, introduce:
L2, L2, ●, R2, ■, R1, L1, ▲.

• Obtener puntos extra.
Si quieres hacerte con 7.500 puntos extra, tienes que atropellar a cualquiera de los numerosos conejos que pueblan los circuitos de alta montaña.



SOUL REAVER.

• Acceder a Segadora de Almas:
Para conseguir esta soberbia espada, pausa el juego y mantén pulsados **L1** o **R1** al tiempo que introduces estas secuencia:
↑, ↑, ↓, →, →, ←, ●, →, ←, ↓.

• Recuperar Vida:
Pausa el juego y mantén pulsados **L1** y **R1** al tiempo que pulsas:
↓, ●, ↑, ←, ↑, ←.

• Cambiar de Plano donde quieras:
Para no perder tiempo buscando los portales, pausa el juego, mantén pulsado **L1** o **R1** y presiona:
↑, ↑, ↓, →, →, ←, ●, →, ←, ↓

• Todos los poderes:
Pausa el juego y mientras mantienes pulsados **L1** o **R1** introduce este código:
↓, ↑, →, →, ●, ↑, ↑, ↓.

• Proyectiles de fuerza:
Pausa el juego y pulsa **L1** o **R1**, sin soltarlos presiona:
←, →, ●, ←, →, ←.

• Grabado de fuego:
Las mismas instrucciones, pero esta otra secuencia:
↑, ↑, →, ↑, ▲, L2, →.

• Grabado de Fuerza:
Realiza los mismos pasos de los trucos anteriores en toda esta serie de secuencias:
↓, ←, ▲, ↓, ↑

• Grabado del sonido:
→, →, ↓, ●, ↑, ↑, ↓.

• Grabado de la piedra:
↓, ●, ↑, ←, ↓, →, →.

• Grabado de la luz:
←, ●, ←, →, →, ↑, ↑, ←.

• Grabado del agua:
↓, ●, ↑, ↓, →.

• Elevar la energía:
←, ●, ↑, ↑, ↓.

• Soul Reaver:
↓, ▲, L2, →, →, ↓, ↓, ←, ▲, ↓, →.

• Magia al máximo:
▲, →, ↓, →, ↑, ▲, ←.

• Fire Reaver:
▲, → ↓, ●, ↑.

• Soul Reaver de Kain:
✖, ●, →, ▲, ←, ←, →, ↑.

• Soul Reaver del aire:
✖, →, ↑, ↑, ▲, ←, ←, →, ↑.

• Aumentar el nivel de energía:
→, ✖, ←, ▲, ↑, ↓.

• Atravesar barreas:
↓, ●, ●, ←, →, ←.

• Disparar con la espada:
→, ←, ●, ←, →, ←.



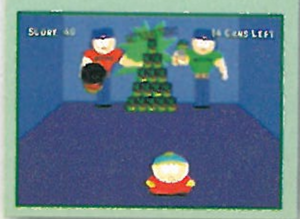
SOULBLADE

• Personajes ocultos:
Siegfried!: Consigue todas las armas de Siegfried en el Edge Master Mode. Lo encontrarás a continuación de los demás luchadores (no aparece en pantalla).
Sophitia!: Consigue todas las armas de Sophitia en el Edge Master Mode. Estará a continuación de Siegfried!.
Sophitia!!: Reúne 70 armas del Edge Master. Esta Sophitia deja más "chicha" a la vista.
Soul Edge: Termina el juego con todos los personajes.
Seung Han Myong: Completa el modo Arcade con Hwang y después con Seung Mina. Aparecerá junto a Siegfried! y Sophitia!.



SOUTH PARK

• Todos los personajes en multijugador.
Introduce una de estas contraseñas según el personaje que quieras manejar en el modo multijugador.
Ylovemachine: Chef.
Bcheckataco: Wendy.
Sraft: Terrence.
Pphaert: Phillip.
Jhawking: Jed.
Acheatingsbad: Señor Macky.
Delvislives: Oficial Barbrady.
Goutrange: Big Gay All.
Mslapupmeal: Starvin Marvin.
Vdorothysfriend: Señor Garrison.
Efishnchips: Pip.
Qstaringfrog: Jimbo.
Hkickme: Ike.
Kallwoman: Señora Cartman.
Ngoodscience: Mephisto.
Tmajestic: Visitante Alien.



SOUTH PARK CHEV LUV SHACK

• **Minijuegos sin concurso:**
Para disfrutar de los minijuegos sin tener que contestar a las preguntas del concurso, escoge a Cartman como tu personaje y, en la pantalla en la que se decide el número de rondas presiona esta secuencia:
↑, ↑, ←, ↓, ↑, ↑
Aparecerá un menú especial en el que podrás seleccionar el número del minijuego en el que quieres participar.

SOUTH PARK RALLY

• **Más personajes:**
Para conseguir jugar con Mr. Garrison escoge primero a Chef en la pantalla de selección del modo arcade. Después, debes procurar ganar los dos primero niveles. Eso sí, no puedes utilizar ninguna de las monedas de continuación.



SPORTS CAR GT

Gracias a estos códigos obtendrás un montón de ventajas. Debes introducirlos en la pantalla del títulos (donde aparecen las palabras "Press Start"). Si funcionan escucharás un sonido metálico.

• **1.500.000 $:**
Pulsa esta secuencia:
↑, ←, ←, →, ↓, →, **L1**, ■.

• **Todos los circuitos:**
Presiona:
↓, ↓, ←, →, ↑, ←, ●, **R2.**

• **Coches:**
Pulsa esta secuencia:
↑, →, ←, →, ↓, ↑, **L1**, **R2.**

SPYRO 2

• **Cambiar la piel de Spyro:**
Si quieres, puedes cambiar la saludable coloración de piel de Spyro por otra de las que te presentamos a continuación. Para ello, sólo tienes que pausar el juego e introducir cualquiera de las siguientes combinaciones.

· Negro: ↑, →, ↓, ←, ↑, ■, **R1, R2, L1, L2,** ↑, ←, ↓, →, ↑, ↓.
· Azul: ↑, →, ↓, ←, ↑, ■, **R1, R2, L1, L2,** ↑, ←, ↓, →, ↑, ✖
· Verde: ↑, →, ↓, ←, ↑, ■, **R1, R2, L1, L2,** ↑, ←, ↓, →, ↑, ▲
· Rosa: ↑, →, ↓, ←, ↑, ■, **R1, R2, L1, L2,** ↑, ←, ↓, →, ↑, ■
· Rojo: ↑, →, ↓, ←, ↑, ■, **R1, R2, L1, L2,** ↑, ←, ↓, →, ↑, ●
· Amarillo: ↑, →, ↓, ←, ↑, ■, **R1, R2, L1, L2,** ↑, ←, ↓, →, ↑, ↑.

• **Bolas de fuego para siempre:**
En Playa Dragón hay un portal que puede darte bolas de fuego todo el rato. Para ello, tienes que conseguir un 100% en el juego (64 orbes y 10.000 de tesoro).

• **Rastreador de Gemas:**
Si quieres encontrar las gemas más fácilmente, pulsa y mantén presionados durante el juego los botones **L1, L2, R1** y **R2**. De esta manera, la libélula-dragón que te sigue señalará la dirección en la que se encuentra la gema más cercana, como un sabueso.

• **Spyro Cabezón:**
Para agrandar la cabeza de Spyro, pausa el juego y presiona ↑ 4 veces, **R1** 4 veces y luego ●.

• **Hacer Plano a Spyro:**
Para que Spyro se vuelva tan plano como una hoja de papel pausa el juego y pulsa:
←, →, ←, → **L2, R2, L2, R2,** ■.

• **Aprender todas las habilidades:**
Para hacerte con todas las habilidades especiales de Spyro sin pagar un maravedí, pausa el juego y presiona:
●, ●, ●, ●, ■, ■, ■, ■.

• **Acceder a una demo de *Crash Team Racing*:**
Presiona al mismo tiempo (y mantén pulsados) **L1, R2** y ■ en la pantalla de presentación. Para volver al juego de Spyro tendrás que resetear la consola.



SPYRO THE DRAGON

• **99 Vidas:**
En el menú del inventario debes pulsar:
■ (seis veces), ●, ↑, ●, ←, ●, →.

• **Acceso a todos los niveles:**
En la pantalla del inventario pulsa:
■, ■, ●, ■, ←, →, ←, →, ●, ↑, →, ↓.

• **Demo de Crash 3:**
Cuando aparezcan las palabras "press start" y presiona estos botones al mismo tiempo:
L1 + L2 + R1 + R2 + ■ + ▲ + ●.





STAR WARS EPISODIO 1: LA AMENAZA FANTASMA.

• **Muchas ventajas:**
Con este truco podrás, elegir nivel o hacerte invulnerable, junto a otras ventajas. Para activarlo, ve al menú principal, ilumina opciones y pulsa:
▲, ●, ←, **L1, R2,** ■, ●, ←.
Después, pulsa a la vez **L1 + SELECT** + ▲ y accederás a una nueva pantalla de opciones.

• **Acabar con Darth Maul:**
Cuando Darth Maul mate a Qui Gon, espera tras la segunda barrera de energía. Darth Maul se ocultará tras una esquina. Ármate con las granadas o el lanzacohetes y, cuando se abra la barrera, dispárale sin salir. Los impactos no serán directos, pero le quitarás energía.

• **Cómo desenfundar el sable de luz en el agua:**
Si pensabas que el sable de luz no podía utilizarse en el agua o mientras escalas, prueba esto. Cuando te encuentres en alguna de estas dos situaciones pulsa **Start**, sitúate en el submenú armas y escoge el sable de luz.

• **Cómo conseguir que los Jawas crezcan:**
Si quieres ver crecer a estas pequeñas criaturas, introduce la palabra "Turntables" en la pantalla de códigos.

• **Una ruta secreta en la ciudad de Mos Espa:**
Antes de luchar con el campeón de Jabba y tras ser guiado por la mujer azul, no avances más. Sin moverte de lo alto de las escaleras, gira a la derecha y salta. Caerás en una plataforma desde la que podrás acceder a un estrecho camino, bajo las escaleras, que lleva a una sala. Salta por la primera ventana para alcanzar un saliente en el que te espera un tipo que te regalará un botiquín.

S-S

STREET FIGHTER ALPHA 3

• Modos de juego extra:

Modo Classical: Acumula un tiempo total de juego superior a tres horas.

Modo Mazi: Acumula un tiempo total de juego superior a cuatro horas.

Modo Saikyou: Acumula un tiempo total de juego superior a cinco horas. También se pueden conseguir completando el modo Arcade en el nivel de dificultad 4.

Team Battle: Completa el modo Arcade en el nivel de dificultad 8. También puedes conseguirlo en el modo World Tour, ganando en Hong Kong.

Modo Survival: Alcanza una puntuación superior a 48.106 en el modo World Tour.

Modo Dramatic Battle: Completa el modo Arcade en el nivel de dificultad 8, o vence con ambos equipos (es decir, con el del jugador 1 y con el del jugador 2) en el Team Battle.

Modo Final Battle: Completa el modo Arcade en el nivel de dificultad 7.

• Personajes ocultos:

Balrog versión Coin Op: Alcanza el nivel Master en cualquier Ism en el modo World Tour. Para escogerlo, ilumina a Balrog, presiona L2 y sin soltar, pulsa cualquier botón para seleccionarlo.

Guile: Aparecerá de manera aleatoria en el modo World Tour entre los niveles 19 y 27. Véncele y será seleccionable.

Evil Ryu: Alcanza el nivel 28 en el modo World Tour Mode.

Evil Akuma: Alcanza el nivel 31 y el nivel Master en todos los Ism del World Tour. Para seleccionarlo, sitúate sobre Akuma, presiona L2 y sin soltar, escoge al luchador con cualquier botón.

• Pelear contra Evil Akuma en Final Battle:
Para conseguir que cualquier personaje se enfrente a Evil Akuma, debes escoger a tu luchador, e inmediatamente después presionar L1 y L2 mientras escoges el Ism. No dejes de presionar L1 y L2 hasta que Evil Akuma sea anunciado como tu oponente.

• Animación casi idéntica a la recreativa:
Pelea contra el mismo personaje que controlas.

• Intro especial PSX:
Acumula más de 50 horas de juego.

• Poses de victoria:
Al terminar un asalto pulsa cualquiera de los botones de ataque para ver una de las poses. Con ciertos luchadores encontrarás nuevas poses en el modo Vs si jugáis ambos con el mismo personaje.

STREET SKATER 2

Todos los trucos que te damos a continuación se introducen en la pantalla de presentación del juego. Para confirmar que han funcionado, escucharás un sonido metálico. Una vez que los hayas activado, entra en los distintos menús para poder aprovecharlos.

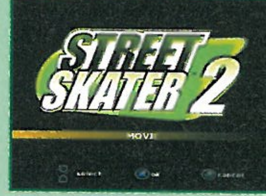
• Todas las tablas:
●, ●, ■, ●, ■, ■, ●, R1.

• Todos los personajes:
←, ←, ●, ●, L2, ■, →, R2.

• Todas las pistas:
←, →, ←, →, ●, ●, R1, ■

• Imágenes de vídeo:
R2, R2, L1, L2, L1, R1, R1, R1.

• Cambiar de look:
Presionando cualquiera de los botones superiores (**L1, L2, R1, R2**) al seleccionar al personaje es posible modificar su aspecto.



SYPHON FILTER

• Más difícil todavía:
Con este sencillo truco se puede aumentar la dificultad de todos los niveles. Basta con presionar en la pantalla del título esta secuencia:
●+■+L1+L2+R2+✖
Si lo has hecho bien oirás una voz decir: "Damn it!" y al comenzar la partida las palabras "Estás Jugando en el Nivel DIF" aparecerán en la pantalla.

• Todas las misiones:
Con este truco podrás avanzar sin ningún problema de misión en misión. Mientras estés jugando, pausa el juego e ilumina la opción "Elegir nivel". Ahora debes presionar y mantener apretados estos botones:
●+■+L1+R1+L2+R2+✖

• Todas las armas con munición infinita:
Vuelve a pausar el juego y pon el cursor sobre el menú de armas y pulsa, manteniendo:
SELECT + ● + L1 + L2 + R2 + ✖

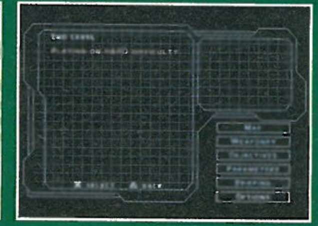
SYPHON FILTER 2

• Más difícil todavía.
Si eres de esos a los que cualquier juego le parece facilón estarás contento de saber que una manera muy sencilla de conseguir que este juego, ya de por sí bastante difícil, se convierta en el no va más de la dificultad. Para conseguirlo, basta con que en la pantalla del título presiones simultáneamente :
↑ + SELECT + L1 + R2 + ■ + ● + ✖.
La imagen saltará directamente al juego y verás la confirmación en la parte inferior de la pantalla. Además, a medida que avances, accederás a imágenes de vídeo secretas que podrás ver desde el menú de opciones.

• Avanzar:
Si por el contrario eres de los que te atascas con facilidad no te preocupes, que también hay un truco para ti. Si quieres saltar de nivel cuando lo desees pausa el juego, ilumina la palabra MAP y pulsa:
→ + L2 + R2 + ● + ■ + ✖ (simultáneamente). Cuando accedas al menú de opciones verás que ha aparecido una nueva "Cheats". Entra y podrás pasar de nivel. Por cierto, este truco no funciona si has activado el truco anterior.







• Ojo con el reloj:
Ten cuidado en esos niveles donde tienes que correr y disparar al mismo tiempo, porque cuando apuntas a un lado Gabe cambiará de dirección de golpe lo que te hará perder segundos preciosos si tu misión es contra el crono.

• Mantén las distancias:
No te acerques a tus enemigos más de los imprescindible, porque aunque de lejos parece que no acertarían a un elefante, en cuanto des un paso de más hacia ellos te dejarán como un colador en un instante.

• El táser:
No menosprecies el táser porque sea una de tus primeras armas. No sólo es efectiva, sino que además es silenciosa y tiene munición ilimitada. Eso sí, si tu enemigo lleva chaleco antibalas, ni lo intentes.

• Dispara con tino:
Aunque tus enemigos no lleven chaleco antibalas, lo más recomendable es que les dispares siempre a la cabeza: acabarás antes con ellos, correrás menos riesgo y ahorrarás munición.



TAI FU

• Menú de trucos:
Comienza el juego, y termina cualquier nivel para llegar a la pantalla del mapa. Una vez en ella, pulsa los siguientes botones:
SELECT+L1+L2+R1 +R1.
Abrirás un menú cargado de posibilidades que te facilitará mucho las cosas.

• Selección de nivel:
Presiona los botones **R1+R2** en la animación entre niveles. De esta manera, podrás acceder al nivel en el que quieras jugar. Una vez seleccionada la fase pulsa ■ para entrar.

• Muchos códigos:
Para Activar estos trucos debes seguir las siguientes instrucciones.
Durante el juego normal, sin pausar la partida, pulsa esta combinación:
R2, ▲, R2, ▲, ●, ✖, ■ .
Una vez hecho esto, presiona **R2** hasta que te cargues de energía (el personaje junta las manos y comienza a meditar). Ya cargado a tope, introduce inmediatamente los siguientes códigos según el efecto que más te convenga en cada momento. Ten cuidado, ya que la mayoría son sólo temporales.

Vidas infinitas:
R2, ▲, R2, ←, →, ✖
Al máximo de vida:
R2, ▲, R2, ←, →, ●
Invisibilidad:
R2, ▲, R2, ←, →, R1
Chi a tope:
R2, ▲, R2, ←, →, ■
Kung Fu:
R2, ▲, R2, ←, →, ▲
Invencibilidad:
R2, ▲, R2, ←, →, R2
Enemigos en miniatura:
R2, ▲, R2, ←, →, ↓
Enemigos gigantes:
R2, ▲, R2, ←, →, ↑

• Habilitar pantallas de trucos de mapa
Debes introducir este código antes que cualquier otro código sea activado.
En la pantalla del mapa presiona:
R2, ▲, R2, ▲, ●, ↓, ■.

• Vuelos más largos:
Tras aprender el estilo Crane, puedes volar más lejos presionando rápidamente el botón de salto. Esto te llevará mucho más lejos que si sólo lo mantienes apretado.

• Selección de estilo
Activa el menú de trucos del mapa y en la pantalla del mapa presiona:
R2, ▲, R2, ▲, ■, ●, ↓, ▲, ↑, ←, →, ↓, ↑, L2.

• Para ver los créditos:
Activa el menú de trucos del mapa y en la pantalla del mapa presiona:
R2, ▲, R2, ▲, ↓, ■, ●, ▲, ↑, ↓, ←, →, ↑, R1.



TARZÁN

• Selección de nivel:
Si quieres jugar en cualquier nivel, espera a que aparezca el menú principal y pulsa:
←, ←, →, →, ↑, ↓, ←, →, ↑, ↑, ↓, ↓.

Justo debajo de la opción Cargar aparecerá la nueva opción de Trucos.

• Pantalla de trucos:
Para poder activar la opción de Trucos tienes que haber puesto en marcha antes el truco de selección de nivel. Ya en esta pantalla pulsa esta secuencia:
L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1, L2, R2.
Escucharás un sonido de confirmación. Si empiezas a jugar y pausas descubrirás que esta opción ha aparecido dentro del menú que sale al pausar el juego. Desde aquí podrás tener vidas infinitas, todas las letras, muchas frutas...

TELEÑECOS RACEMANÍA

• Todas las pistas:
Si quieres jugar en cualquier pista, espera a que aparezca la pantalla de "Press Start" y pulsa estos botones:
●, ▲, ✖, ●, ▲, ✖, ●, ▲, ■, ✖.

• El final del juego:
Espera a la misma pantalla de antes y en esta ocasión presiona:
●, ▲, ■, ▲, ✖, ▲, ■, ●, ▲, ✖.
Entra en la pantalla de opciones y verás como la última es Fin. Desde aquí además accederás a todas las carreras y sus bonus.

• Con un amigo:
Con este truco podrás elegir, dentro de la opción "Secretos", la competición de 1 o 2 jugadores. Pulsa en la pantalla de siempre:
●, ●, ✖, ●, ▲, ●, ✖, ●, ▲.

• Modo Espejo:
Para jugar los circuitos al revés, y para dos jugadores, tienes que pulsar la siguiente combinación en la pantalla habitual:
■, ■, ●, ●, ✖, ●, ▲, ●, ▲, ■.
También accederás a la carrera de bonus "Estudio" .

• Fraggle Rock:
Para acceder a la carrera de bonus "Fraggle Rock" presiona:
✖, ■, ✖, ■, ✖, ■, ▲, ●, ✖, ■.





T-T

- **Un buen consejo:**
Cuando te veas corto de vidas, especialmente si vas a acometer uno de los niveles difíciles del juego, vuelve a uno de los primeros niveles y dedícate a recoger todas las monedas que puedas, así como los bocetos que dan acceso al nivel de bonus, donde podrás recoger todavía más monedas. Gracias a estas monedas podrás engordar tu inventario de vidas, ya que por cada cien monedas que consigas te darán una nueva vida extra. Recuerda salvar la partida después de hacerlo y repite el proceso tantas veces como creas necesario.
- **Vencer a Clayton:**
Clayton es el enemigo más duro de todo el juego, por lo que te vamos a dar unas pistas para que te sea más fácil derrotarle. Debes golpearle seis veces y cada vez que le aciertes retrocederá un paso. Eso sí, sólo podrás darle cuando adopte pose erguida. Mientras, debes saltar sus cuchillos: suele lanzar tres seguidos. Entre el primero y el segundo te da tiempo a apoyarte en el suelo, pero cuando saltes para evitar el segundo hazlo hacia él para que justo cuando caigas ya haya soltado el tercero. Otra pista: normalmente completa el mismo ciclo de ataque (disparo, tres cuchillos, disparo, cuchillo). Si lo aprendes ni te tocará.



TEKKEN 2

- **Cómo conseguir a Roger/Alex:**
Roger/Alex son los personajes ocultos más escondidos de todo el juego. Para conseguirlos, debes ganar el último Round del tercer combate con una cantidad de energía inferior al 5%. Si lo has hecho bien, oirás una voz que dice ¡GREAT! El siguiente combate será contra Roger/Alex. Cuando ganes este combate, Roger/Alex será seleccionable.
Para seleccionar a Roger o a Alex, tan sólo tienes que pulsar ■, ✖ ó ▲, ●.
- **Cómo conseguir los otros 12 personajes ocultos:**
Cada luchador tiene su correspondiente personaje oculto. Para descubrirlo, tan sólo tienes que terminarte el modo Arcade una vez. Aunque hay algunas excepciones.
Para descubrir a Kazuya, debes completar el modo Arcade una vez con cualquiera de los personajes ocultos.
Para descubrir a Devil/Angel debes completar el modo Arcade con Kazuya.
- **La tercera vestimenta de Kazuya:**
Selecciona a Kazuya presionando START.
Nota: Los siguientes trucos sólo funcionarán cuando hayas descubierto todos los personajes ocultos. Es posible combinar los efectos de estos trucos.
- **Cabezones:**
Tienes que presionar el botón **SELECT** al elegir personaje. Sin soltar el **SELECT**, espera a que comience el primer combate. Y si quieres que tu luchador tenga un cabezón más llamativo aún, repite la operación en el tiempo de carga del segundo combate
- **Perspectiva en primera persona:**
Antes de seleccionar a tu personaje presiona **L1** y **L2**. Sin soltarlos selecciona a tu luchador, y no los sueltes hasta que el combate comience. Si lo haces bien verás una versión wireframe del luchador desde una perspectiva subjetiva.
- **Perspectiva en segunda persona:**
Este truco sólo funciona en el modo Practice. Tienes que presionar **L1** y **L2** en el pad del segundo jugador. Sin soltarlos, selecciona al luchador y a su contendiente con el pad del primer jugador. Verás la versión wireframe del oponente y a tu personaje enfrente.



TEKKEN 3

- **Modo récord secreto:**
Vete al modo práctica y elige "1 jugador estilo libre", en el sub-menú presiona y mantén **L1** + **L2** + **R1** + **R2** y presiona ●. Esto te llevará a la pantalla de lucha donde podrás usar ⬇ y **Select** para grabar y reproducir cualquier movimiento que hagas.
- **Intro secreta:**
Después de la intro con Heichi, mantén **L1** + **L2** + **R1** + **R2** en la pantalla en la que sale NAMCO por segunda vez.
- **Poses alternativas de ganador:**
Tienes que mantener pulsado un botón de patada durante la reproducción de tu victoria. Para ver la pose habitual, mantén un botón de puñetazo. Mantén presionados los botones durante toda la repetición.
- **Jugar como Kuma:**
Gana el arcade una vez.
- **Jugar como Julia:**
Gana el arcade dos veces.
- **Jugar como Gun Jack:**
Gana el arcade tres veces.
- **Jugar como Mokujin:**
Gana el arcade cuatro veces.
- **Jugar como Anna:**
Gana el arcade cinco veces.
- **Jugar como Bryan:**
Gana el arcade seis veces.
- **Jugar como Heihachi:**
Gana arcade siete veces.
- **Jugar como Ogre:**
Gana arcade ocho veces.
- **Jugar como True Ogre:**
Gana el arcade nueve veces.
- **Jugar como Panda:**
En la pantalla de selección ilumina Kuma y presiona ●.
- **Jugar como Tiger:**
En la pantalla de selección ilumina Eddy y presiona ▲.
- **Jugar como Doctor Boskonovitch:**
Gana el "Tekken Force" 4 veces. El Doctor B. estará disponible para el arcade.
- **Jugar como Gon:**
Gana el Arcade con el Doctor Boskonovitch. Busca a Gon en uno de los extremos del menú de selección. Otra forma de jugar como Gon es ganarle en el modo "ball".
- **Tekken ball mini-game:**
Tienes que ver los finales de los diez personajes básicos.
- **Modo teatro:**
Tienes que ver todos los finales y aparecerán las opciones "disc" y "sound".
- **Nuevas intros:**
Gana con los diez personajes básicos para ver una intro de los personajes alternativos en el modo dos jugadores. Para otra intro distinta, gana el juego con todos los luchadores.
- **Vestidos alternativos:**
Juega con estos personajes el número indicado de veces, entonces ilumina al luchador en la pantalla de selección y presiona "start". Xiaoyu's (50), Jin (50), Anna (25), Gunjack (10).

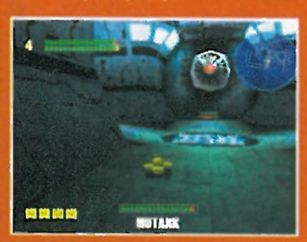
TINY TANK

Para introducir los trucos que te damos a continuación primero debes descubrir la pantalla de "fallos", un menú especial en el que puedes poner tus passwords. Para descubrir esta opción sólo tienes que ir hasta el menú de opciones y pulsar **L1**, **L2** y **R1**. Ahora introduce cada una de estas claves.

- **Disparo doble de potente:** WEAKROBOT
- **Personajes más grandes:** TINYTINY.
- **Poca gravedad:** FEATHER.
- **Selección de nivel:**

Para poder jugar en cualquier nivel desde el principio tendrás que pulsar, simultáneamente, **L1**, **L2**, **R1**, **R2**, ←, **SELECT** y ●. Te aseguramos que no es sencillo, si tienes ayuda, mejor.





TENCHU

- **Debug Mode:**

Haz una pausa en cualquier momento del juego, presiona **L1**+**R2** y pulsa:
↑, ▲, ↓, ✖, ←, ■, →, ●.
Suelta ahora los botones **L1** y **R2** y pulsa lentamente **L1**, **R1**, **L2** y **R2**. Si lo estás haciendo bien verás que la palabra "Pause" desaparece de la pantalla, pero sin regresar al juego. No te preocupes si no te sale a la primera, por una vez no es cuestión de rapidez, si no todo lo contrario. Ahora pulsa **Start** para volver a la partida y presiona **L2**+**R2** para hacer que el nuevo menú aparezca en pantalla.

- **Recuperar toda la energía:**

Igual que antes, pausa el juego en cualquier momento, y pulsa:
■, ■, ▲, ▲, →, →, ↑, ←.

- **Todos los objetos y armas:**

Para poder disponer de todas las armas e ítems ve a la pantalla de selección de objetos, presiona **R1** y sin soltarlo pulsa esta secuencia:
■, ■, ▲, ▲, →, →, ↑, ←.

- **Para poder llevar 99 objetos:**

Para poder llevar hasta un total de 99 objetos en tu inventario, debes presionar **R2** en el menú de objetos, y sin soltar el botón, pulsar esta combinación:
■, ■, ▲, ▲, →, →, ↑, ↓.
Repite esta operación todas las veces que quieras para aumentar el número de unidades que puedes transportar.

- **Selección de nivel:**

Para jugar en la fase que desees ve a la pantalla de selección de nivel, presiona el botón **R1**, y sin soltarlo, pulsa la siguiente combinación:
■, ■, ▲, ▲, →, →, ↑, →.

- **Cambiar la colocación de los enemigos:**

Todos los niveles de *Tenchu* tienen varias colocaciones distintas de los enemigos, y para seleccionar la que más te guste tan sólo tienes que presionar **L2** en la pantalla de selección de nivel, y sin soltarlo, pulsar la siguiente secuencia:
■, ■, ▲, ▲, →, →, ↑, ←.

- **La narración japonesa:**

Para probar que tal andas de idiomas, ve a la pantalla de selección de nivel presiona **L1**, y sin soltar el botón, pulsa la siguiente secuencia:
■, ■, ▲, ▲, →, →, ↑, ↓.



TEST DRIVE 4X4

- **Todos los coches y pistas:**

Presiona **SELECT** y, sin soltarlo, pulsa:
L1, ←, **L2**, →, **L2**, ←, **L1**, **L1** en el menú principal.

- **Tres nuevos coches:**

Selecciona "Single Race" o "World Tour" como modos de juego, escoge un vehículo y, en la pantalla de transmisión presiona estas secuencias mientras mantienes presionado el botón **SELECT**:

Autobús escolar:
L1, ↑, **L2**, ↓, ↓, **L2**, **L2**, **R2**

Camioneta:
R2, **L2**, **L2**, ↓, ↓, **L2**, **L2**, **R1**

Coche negro:
R1, **L2**, **L2**, ↓, ↓, ↑, **L2**, **L1**.



TEST DRIVE 6

Para que funcionen los trucos introduce estos códigos como nombre en la pantalla adecuada:

- **6,000,000 de dólares:** AKJGQ
- **Todos los coches:** DFGY
- **Todas las pistas:** ERERTH
- **Modo Stop The Bomber:** RFGTR
- **Pide paso:**

La manera más segura de hacer que los coches del tráfico se aparten de tu camino es tocar el claxon, rápidamente te dejarán el camino libre.

- **Elige bien tu coche:**

Si quieres ver bien tu coche desde todos los ángulos antes de elegirlo, sólo debes usar los botones **L1** y **R1** en la pantalla de selección para poder rotarlos.



THE NEXT TETRIS

- **Controlar el sonido:**

Puedes controlar el volumen de la pantalla de presentación con los botones del pad. Si pulsas **R1** + **L1** podrás subirlo y con **R1** + **L2** lo bajarás.



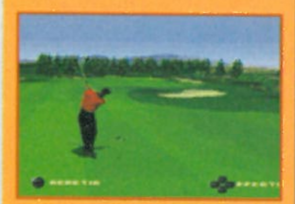
TIGER WOODS'S 99

- **Cambiar de comentarista.**

Para hacer que las voces de los comentaristas cambien debes presionar la siguiente combinación mientras juegas:
↑ o ↓ y pulsa ✖, ■, ▲, ●, **L1**, **L2**, **R1** o **R2**.

T-T

• **Una curiosidad:**
A estas alturas hemos visto de todo, pero lo que no podríamos esperar es que un juego tan aparentemente tranquilo como puede ser un simulador de golf tuviera toques tan destructivos. Si entras en el modo práctica verás que cerca del jugador siempre hay un cochecito de golf. Pues si aciertas a darles tres veces seguidas con la pelotita verás como salta por los aires. ¿A que tú tampoco te lo imaginabas?



TIME CRISIS

• **Menú de trucos:**
En el menú principal (donde están las 3 cajas de opciones) dispara al centro de la "R" 2 veces, después al centro del blanco a la derecha de la "S" 2 veces. Podrás incrementar tus vidas a 9, ajustar tus "continues" y conseguir munición a tope.

• **Modo fácil:**
Si eres de esos que pierdes jugando contra ti mismo debes ir a la pantalla de selección de juego y disparar fuera de la pantalla y conseguirás 5 vidas en vez de 3. Verás que aparece la palabra "Easy", todo será más fácil y tus problemas se solucionarán.



TOCA TOURING CAR 2

• **Todos los coches:**
Introduce "MECHANIC" como nombre del piloto en el modo un jugador.

• **Conduce un Ford Mondeo:**
Introduce "CMFORD" como nombre en el modo un jugador.

• **Todo los circuitos:**
Introduce "BIGLEY" como nombre en el modo un jugador.

• **Circuito de bonus:**
Introduce "TECHLOCK" como nombre en el modo un jugador.

• **Circuito de Oulton Park Island:**
Introduce "DINKYBIT" como nombre en el modo un jugador.

• **Nuevas opciones en el modo "challenge":**
Introduce "BANGBANG" como nombre en el modo un jugador.

• **Daño más rápido:**
Introduce "DUBBED" como nombre en el modo un jugador. Entonces, partes del coche se romperán al mínimo roce con otros.

• **Gravedad baja:**
Introduce "LUNAR" como nombre en el modo un jugador. Tu coche permanecerá más tiempo en el aire tras un choque.

• **Carreras de cuarenta vueltas:**
Introduce "LONGLONG" como nombre en el modo un jugador.

• **Modo Turbo:**
Introduce "FASTBOY" como nombre en el modo un jugador.

• **Mini-coches:**
Introduce "MINICARS" como nombre en el modo un jugador.

• **Coches invisibles excepto los neumáticos:**
Introduce "JUSTFEET" como nombre en el modo un jugador.

• **Desactivar la descalificación en el modo "championship":**
Introduce "PUNCHY" como nombre en el modo un jugador.

• **Elevaciones mayores en los circuitos:**
Introduce "ELASTIC" como nombre en el modo un jugador.

• **Fondo desenfocado:**
Introduce "TRIPPY" como nombre en el modo un jugador.



TOMB RAIDER II

Estos trucos son bastante difíciles de realizar y no salen a la primera así que ten calma. Es importante que cuando vayas a realizarlos sitúes a Lara en un lugar plano y fuera de peligros. Ármate de paciencia y realiza estas combinaciones sin ponerte nervioso, ya que cualquier pequeño error (tropezar con una pared, por ejemplo) te obligará a repetir toda la secuencia.

• **Pasar de nivel:**
Para saltar de un nivel a otro tienes que dar un paso a la ← otro a la → y otro a la ←. Después uno ATRÁS y otro ADELANTE, inmediatamente después gira tres veces sobre ti mismo y por último dale al botón de RODAR mientras que estás realizando un SALTO hacia ADELANTE.

• **Todas las armas:**
Para poder contar desde el principio con todas las armas que quieras y munición ilimitada realiza estos movimientos. Anda a la ←, →, ←. Después da un paso ATRÁS y otro ADELANTE. Gira tres veces sobre ti misma y pulsa ● (rodar) mientras que das un salto hacia ATRÁS.

• **Menuda Explosión:**
Para acabar con Lara de la manera más rápida y espectacular posible lo que debes hacer es dar un paso a la ←, otro a la → y a la ← de nuevo. Después uno ADELANTE y otro ATRÁS, Girar tres veces sobre ti mismo (sin tener ningún botón pulsado) y presiona ● para rodar mientras estés dando un salto hacia delante. Harás unos bonitos fuegos artificiales.

• **Consejos generales:**
Cuanto tengas que realizar un salto especialmente largo, colócate andando en el borde de la plataforma y da un saltito hacia atrás (simplemente dale un toque atrás al pad). Después corre hacia delante y salta. Después de cualquier salto, aprieta siempre el botón de acción para agarrarte al borde de la plataforma y no caerte si has calculado. Acostúmbrate a a no tirarte por los precipicios. Es mejor que que cuelgues del borde (colócate de espaldas, y da un paso atrás apretando el botón de acción) para, desde esa posición, dejarte caer.



TOMB RAIDER III

Estos trucos se introducen sin pausar el juego. Busca un lugar seguro y libre de enemigos para realizarlos con tranquilidad.

• **Recuperar energía:**
R2, R2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, L2.

T-T

Si lo haces correctamente oirás un grito de Lara. Este truco puedes realizarlo tantas veces como quieras, así que deberías memorizarlo para emplearlo rápidamente.

• Avanzar de nivel:
Pulsa rápidamente esta combinación para pasar de nivel de manera automática: **L2, R2, L2, L2, R2, L2, R2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, R2, R2, R2, R2, L2.**
Si Lara pronuncia la palabra "Nope" sabrás que el truco ha funcionado.

• Todas las armas:
Presiona esta combinación: **L2, R2, R2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, R2, R2,L2, R2, R2, L2, L2, R2, L2,L2, R2.**
Oirás un grito si lo has hecho correctamente.

• Todos los secretos:
Pulsa esta combinación: **L2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, R2, L2, R2, L2, L2, R2, L2, L2, R2, L2, L2.** Actívalo siempre antes de acabar un nivel.

• Practicar con el Quad:
Después de dar algunas vueltas por la casa de Lara te habrás preguntado qué hay tras la puerta cerrada del lateral del jardín. Pues bien, es una pista de pruebas para el Quad. Eso sí, para abrir la puerta necesitas una llave y para encontrarla debes pulsar la siguiente combinación dentro de la casa de Lara: **R2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, L2.**
Si lo haces correctamente Lara dirá "Nope".

• El secreto de Lara:
En un rincón de la casa de Lara se ocultan algunos objetos muy interesantes. Para dar con ellos debes entrar en la habitación donde está la piscina y pulsar el interruptor que hay tras el saliente que hace las veces de trampolín. Así activarás un mecanismo que abre una de las paredes del hall. Si la traspasas verás un interruptor que abre una sala oculta justo en la pared que está situada enfrente. Debes darte prisa para llegar de un lado a otro, ya que la puerta se cierra rápido.



TOMB RAIDER IV. THE LAST REVELATION

• Pasar de nivel:
Tienes que situar a la Lara mirando exactamente al Norte. Para comprobarlo, entra en el menú de selección de objeto y observa la flecha de la brújula. Una buena manera de asegurarte de que Lara mira justo al Norte es buscar un bloque que mire en esa dirección y hacer que Lara se cuelgue de él. Cuando vuelva a subir estará encarada al Norte.
Si el bloque mirara al sur bastaría con que Lara diera una voltereta para colocarse. Después de esto, colócate en la opción CARGAR del menú y mientras mantienes pulsados al mismo tiempo los botones **R1, R2, L1, L2** y ↑, aprieta ▲. Al salir del inventario saltarás automáticamente de nivel.

• Todas las armas:
Coloca a Lara mirando al Norte y entra en el menú del inventario. Sitúate sobre el botiquín pequeño y mientras mantienes presionados los botones **R1, R2, L1, L2** y ↑, aprieta ▲.

• Todos los objetos al límite:
Con Lara mirando al Norte, entra en el menú del inventario y selecciona el botiquín grande. Mantén presionados los botones **R1, R2, L1, L2** y ↓, y pulsa ▲. Tendrás munición, bengalas y botiquines infinitos.

• Ante la duda, salva:
Puedes salvar el juego siempre que quieras, así que no dudes en grabar cada vez que tengas que realizar un salto complicado.

• No te fíes de los saltos:
Aunque te parezca que el desnivel es pequeño, nunca saltes a lo loco y procura descolgarte. A veces las distancias engañan.

• Explota tus recursos:
Usa con frecuencia la mira telescópica para acabar con los enemigos a distancia, esto te evitará desiguales enfrentamientos cara a cara donde tienes las de perder.

• No te cortes con las bengalas:
Encontrarás muchas bengalas a lo largo del juego, así que úsalas cuando las necesites porque de otro modo puedes dejar pasar ítems muy útiles.



TOMORROW NEVER DIES

Estos trucos se introducen en la pantalla de pausa. Si el código es correcto volverás al juego.

• Todas las armas:
Pulsa **SELECT, SELECT, ●, ●, L1, L1, L1, L1.**

• 50 botiquines:
Pulsa **SELECT, SELECT, ●, ●, ▲, SELECT.**

• Debug mode:
SELECT, SELECT, ●, ●, L2, R2, L2.
Para desactivarlo, pulsa: **SELECT, SELECT, ●, ●, R2, L2, R2.**

• Mínima energía:
Si quieres reducir la energía de Bond al mínimo pulsa: **SELECT, SELECT, ●, ●, ↓, ↓, ↑.**

• Máxima energía:
Si necesitas más energía, pulsa: **SELECT, SELECT, ●, ●, ↑, ↑, ↓.**

• Invencibilidad:
Pulsa: **SELECT, SELECT, ●, ●, ▲, ▲, ▲, ▲.**



TRICK'K SNOWBOARDING

• Unos esquiadores de excepción:
Para conseguir que entre tus snowboarders figuren personajes de la talla de Leon, Claire o un zombie de *Resident Evil*, sólo tienes que pulsar la siguiente secuencia en la pantalla del título: **▲, ▲, ✖, ✖, ■, ●, ■, ●.**
Después tienes que seleccionar el modo de juego Free y pulsar **R2** o **L2** en la pantalla de seleccionar jugador.





T-U

• **Bloquear el inventario:**
Con este truco no podrás cambiar de arma, ni seleccionar ningún objeto de tu inventario. Pulsa:
SELECT, SELECT, ●, ●, ←, →, SELECT.

• **A ciegas:**
Cuando actives este código no podrás ver lo que hay a tu alrededor.
SELECT, SELECT, ●, ●, SELECT, SELECT, ●, ●.

• **Mover la cámara:**
Activando este truco podrás mover la cámara mientras Bond permanece quieto. Para desactivarlo y seguir jugando pulsa la misma combinación.
SELECT, SELECT, ●, ●, R2, R2.

• **Misión cumplida:**
Si quieres pasar de nivel sin necesidad de trabajarte a fondo la misión pulsa rápidamente:
SELECT, SELECT, ●, ●, SELECT, ●.

• **Selección de nivel:**
Para elegir directamente el nivel en que quieres jugar, pulsa en el menú principal:
SELECT, SELECT, ●, ●, L1, L1, ●, L1, L1.

• **Ver todas las secuencias de vídeo:**
Para acceder a todas las escenas de vídeo es imprescindible completar el juego en el modo Agent. Cuando lo consigas, entra en el menú de opciones: verás que ha aparecido una nueva llamada "Mov".



TONY HAWK'S SKATERBOARDING

• **Todos los niveles:**
Empieza una partida en modo Práctica y pausa. Presiona **L1** y, sin soltarlo, pulsa:
■, ↑, ←, ↑, ●, ▲.
Si todo va bien notarás en la pantalla una sacudida. Sal del nivel, pero sin volver al menú principal, y escoge la opción Selección de Nivel.

• **Cabezones:**
Pausa el juego y pulsa esta combinación mientras mantienes apretado **L1**:
←, ↑, ✖, ↓, ↑, ✖.
Notarás el efecto de antes.

• **Todo al descubierto:**
Pausa el juego, presiona **L1** y pulsa esta secuencia:
●, →, ↑, ↓, ●, →, ↑, ■, ▲.
Con ello obtendrás todos los personajes y todas las cintas en tu poder.

• **Acrobacias:**

Tony Hawk:
540 Board Varial: →, → + ■
360 Flip to Mute: ↓, → + ■
Kickflip McTwist: →, → + ●
900: →, ↓ + ●

Kareem Campbell:
Frontflip: ↓, ↑ + ●
Kickflip Underflip: ←, → + ■
Casper Slide: ↑, ↓ + ▲

Bob Burnquist:
Backflip: ↑, ↓ + ●
One Footed S.: →, → + ▲

Rune Glifberg:
Kickflip McTwist: →, → + ●
Christ Air: ←, → + ●
Back Kickflip: ↑, ↓ + ■

Bucky Lasek:
Fingerflip Airwalk: ←, → + ■
V. Heelflip Judo: ↓, ↑ + ■
Kickflip McTwist: →, → + ●

Chad Muska:
Frontflip: ↓, ↑ + ●
360 Shove it Rew.: →, → + ■
Footed 5-0: →, ↓ + ▲

Andrew Reynolds:
Backflip: ↑, ↓ + ●
Triple Kickflip: ←, ← + ■
Heelflip to Bluntslide: ↓, ↓ + ▲

Geoff Rowley:
Darkside Grind: ←, → + ▲
Backflip: ↑, ↓ + ●
Double Hardflip: →, ↓ + ■

Elissa Steamer:
Backflip: ↑, ↓ + ●
Judo Madonna: ←, → + ●
Primo Grind: ←, ← + ▲

Jamie Thomas:
Frontflip: ↓, ↑ + ●
540 Flip: ←, → + ■
Nosegrind: ↑, ↑ + ▲

Officer Dick:
Yeehaw Frontflip: ↓, ↑ + ●
Asume position: ←, ← + ■
Neckbreak G.: ←, → + ▲



THRASHER: SKATE AND DESTROY

• **Personajes ocultos**
Para lograr disponer de alguno de los personajes ocultos en el juego, tienes que emplear uno de estos nombres cuando comiences:
Muñeco de nieve: ZAXIS
Rockstar: ROCKSTAR
Copenhagen board: MARDUK



TRIPLE PLAY 2000

• **El mejor equipo:**
Como era de suponer el mejor equipo es el de Electronic Arts que está compuesto por los programadores. Para poder jugar con él pulsa la siguiente combinación en la pantalla de selección de equipo:
→, ←, →, ←, →, ←, →, ←, →, ←, →, →.
Si el truco ha funcionado oirás una voz y el equipo aparecerá en la pantalla. Ten cuidado, mueves el cursor y haces que el equipo desaparezca deberás volver a introducir el código.

UEFA CHAMPIONS LEAGUE'99

• **Faltas directas:**
Tienes que colocar dos flechas. La primera corresponde a la dirección inicial de la pelota y la segunda a la dirección final. Coloca la primera lejos de la barrera y la segunda justo al lado opuesto. Si tienes que defenderte de una falta, no muevas la defensa. Coloca debajo de tu portería un jugador (donde no esté tu portero) y cuando el rival chute, pulsa ■ para despejar.

• **Vaselinas:**
Dependiendo del tiempo que pulses el botón **L2** variará la distancia del tiro. Si después de soltar el botón pulsas la dirección contraria, darás altura a la pelota. Puedes variar el efecto con el pad.

• **Colgar el balón:**
Una de las jugadas más efectivas es colgar el balón desde la banda. Lo podemos hacer de dos maneras. Apretando una vez el **R2**, daremos un pase elevado. Apretándolo dos veces daremos un pase a media altura y más rápido.

• **Parar el balón:**
Cuando el balón va por el aire, podemos pararlo con el pecho o con el pie dejando apretado ▲. Si a la vez, pulsas una dirección en la cruceta, el jugador dirigirá la pelota hacia el lugar elegido.

• **En carrera:**
Apretando el botón **L1** tu jugador correrá, pero ganarás más metros si, en vez de dejarlo apretado, vas dándole pequeños toques. Eso sí, ten cuidado ya que no tendrás un control total sobre la pelota.

• **Corners:**
Coloca un jugador en el vértice del área pequeña del primer palo. Saca el corner apretando dos veces ✖, y remata pulsando ■ dos veces.

V-RALLY 2

• Cómo conseguir ganar en todos los campeonatos y obtener todos lo Bonus Cars:
Puede decirse que este es el truco de todos los trucos. Para activarlo, sólo tienes que pulsar esta secuencia en la pantalla de Game Progresion, colocándote en la cuadrícula del coche o campeonato que quieres abrir:
L1, R1, ←,→, ←, →, ↑, ↓,↑, ↓, ✖.

• Ojo con los baches
Uno de los momentos más peligrosos es el de coger un bache. Si vas muy rápido, y en especial si estás derrapando, verás que el vehículo se despega del suelo y comienza a dar tumbos. Para evitarlo, gira el volante en la misma dirección por la que parece que vas a volcar (por donde se despegan las ruedas del suelo).





• Disparos a puerta:
Los disparos a puerta suelen ir, dependiendo del tiempo que dejes el botón apretado, a media altura o a ras del suelo. Para conseguir que cojan altura, justo después del disparo mueve la cruceta en la dirección opuesta del tiro (si atacas hacia la derecha, mueve la dirección a la izquierda).

• Paredes:
✖ - ✖: Es la pared clásica. El primer toque a la **✖** da el pase y antes de que el balón llegue al jugador que recibe, apretamos de nuevo la **✖**.
✖ - ■: Es igual que la clásica sólo que el jugador devuelve el balón elevado.
✖ - ▲: Es una combinación entre tres jugadores al primer toque. Apretando la **✖** el balón va del primer jugador al segundo. Antes de que éste reciba, apretamos **▲** y marcamos con el pad la dirección del tercer jugador.

• Regate al portero:
Si te quedas solo contra el portero es más fácil regatearle que marcar gol de tiro directo. Tienes que encararle por cualquiera de los dos palos e ir andando. Cuando se te eche encima, da un toque a la carrera y, una vez sobrepasado, sólo tendrás que empujarla.



WARZONE 2100

• Un montón de trucos:
Coloca un pad en el segundo puerto, y mantén pulsado **Start** en ese mando antes de encender la consola. No lo sueltes hasta que aparezca el mensaje de comprobación de la tarjeta de memoria. Después ve a la pantalla del menú principal y presiona en el segundo pad:
L1, R1, R2, L1, SELECT y START.
Podrás elegir las campañas II y III y cuando empieces a jugar podrás pulsar distintos botones del segundo mando para activar estos trucos:

- **Avanzar de misión:** SELECT.
- **Todos los ítems:** ✖.
- **Potencia ilimitada:** ●.
- **Invencibilidad:** ▲.
- **Cualquier estructura:** R1.
- **Cualquier unidad:** R2.
- **Información en pantalla:** ←
- **Atontados:** →.
- **Superunidades:** ↑.
- **Finalizar investigación:** ↓



WILD ARMS

• Con la Herramienta Vara:
En el pueblo de Milana, en la esquina Sudeste, hay un perro que vigila una casa, y que no te deja entrar. Utiliza sobre él la Vara, y se hará a un lado, de este modo podrás coger la herramienta Radar. Si usas esta herramienta, todos los muebles, barriles, cajas, etc. que aparezcan en pantalla y que oculten algo en su interior, se iluminarán.

• Con el Golosinas:
Flotando en el Mar Interior, hay tres botellas cerca de Adlehyde, Santo Centauro y Tripilares que contienen 1 llave Duplicador, 1 Carta Suerte y 1 Emblema.

• Con el Garfio:
Con el garfio podrás obtener un buen botín en la pirámide Elw, que se encuentra al Este de Puerto Timmey. Lanzándolo a los pilares de los pasillos laterales podrás hacerte con un 1 Cargador, 1 Signo Secreto, 1 Emblema, las Memorias, las Gafas, y la Pluma.
A su vez, en la pirámide Elw al sudeste de Santo Centauro podrás hacerte con 2 Emblemas, y con uno más en el piso superior de la Tumba de Lolithia.

• Con una llave Duplicador:
Tras el ataque de los Demonios, si vuelves a Adlehyde tras haberte hecho con el control del Golosinas y una llave Duplicador, podrás abrir la habitación cerrada del castillo, que contiene cuatro Emblemas y un Signo Secreto que te vendrán realmente bien
Así mismo, en el sudeste de la ciudad, cerca de la entrada, hay un espadachín errante, que a cambio de un Signo Secreto, dará una pista a Jack para desarrollar otro Saque Rápido: la Rompe-Alma.

• Con acceso al océano exterior:
Cuando puedas pasar al océano exterior, podrás recoger una serie de runas. En la isla desierta al nordeste de Corte Seim, la Runa Edén. En la antigua localización de la Fotosfera, la Runa Astro. En el Barranco de Nieve, en la esquina nordeste del mapa, se encuentra la Runa Hielo.
Si ya has pasado el nivel treinta con tus personajes, puedes ir al Circo Antiguo, y obtener 1 Duplicador, 3 Emblemas, 1 Ánimo Total, 1 Manz Poder.

• Con el Pase Negro:
Ve a la tienda de armas de Adlehyde, y usa el Pase en la librería para descubrir una puerta secreta que te llevará al mercado negro. Aprovecha la situación.

W-X

• **Ayudando a la reconstrucción de Adhelyde:**
Si das dinero para la reconstrucción de la ciudad (hasta 100.000 gellas) en el ayuntamiento, puedes obtener estas recompensas.
La Runa Castillo, si además entregas el Arma Secreta al ingeniero Tom. Recógela de la estatua de Zelduke. Donación mínima: 50.000. Un nuevo barco. Habla con Drake en la casa de la esquina nordeste.
Elemento Dispellado, tras hablar con el jefe Baskar y haber donado 100.000 gellas. Habla en el pub con el cazador de sueños.
• **Con la Protoala:**
Ve al Templo de la Memoria, e introduce la contraseña –Emiko- para obtener 2 Emblemas y 1 Parasol.

Después usa el Prisma en la puerta a la derecha del teleportador.
La Crono Runa:
Ve al Círculo de Piedras al norte del Pueblo Baskar, y usa el Dispellado en las piedras en el siguiente orden: (NO, SO, SE, NE, O, S, E, N). De este modo podrás acceder al Templo de la Ilusión y hacerte además con la Crono Runa.
Además, podrás rescatar el alma de Elimina, a la que podrás visitar en el Pub de Milana.
• **Con el nuevo barco:**
Si vas con el nuevo barco a la parte con agua profunda al nordeste de Cementerio de barcos, te encontrarás con Leviathan. Gánalo y hazte con el Pret-A-Porte.
• **Con la Herramienta Guitarra:**
Para conseguir el chaleco de Bravura y el Poncho de Jade, convoca en los círculos de protección de la Zona Residencia y de las Minas de Malduke a los Golems Lucifer y Sado.

WIP3OUT

Para activar esta lista de trucos entra en la pantalla de "nombre predeterminado" dentro del menú de opciones e introduce estos códigos según el resultado que desees. Si la pantalla parpadea después de confirmar (con END) es que el truco ha funcionado.
• **BEBEDEE:** Cambia los triángulos de turbo azul por blancos.
• **LINK:** Modo Link activado.
• **DEPUTY:** Armas infinitas.
• **GEORDIE:** Escudo ilimitado.
• **BUNTY:** Desbloquea los trofeos.
• **JAZZNAZ:** Desbloquea la clase Phantom.
• **CANERW:** Cuatro nuevos prototipos de circuitos.
• **WIZZPIG:** Desbloquea todos los circuitos.
• **AVINIT:** Nuevos vehículos.
• **THEHAIR:** Desbloquea todos los campeonatos.





WCW MAYHEM

• **Todos los personajes:**
Ve a la pantalla de códigos PPV e introduce PLYHDNGYS. El truco se anuncia en la parte inferior de la pantalla.
• **Puntos ilimitados:**
Con este truco, que se introduce en la pantalla de códigos PPV, no tendrás limitación de puntos para crear a tu luchador. El passwords es: MKSPRCWS.



WCW/NWO THUNDER

• **Nuevos ring:**
Entra en el menú de opciones, ilumina la palabra 'Randow' y presiona **R1**, **R2**, **R1**, **R2**, **SELECT**. Si lo has hecho bien ahora cada vez que presiones **SELECT** el ring elegido cambiará teniendo acceso también a los ocultos.
• **Un pequeña ayuda:**
En cualquier momento del juego puedes necesitar ayuda para acabar con tu contrincante y ese será el momento justo para poner a prueba este truco tan sencillo. Con pulsar simplemente **SELECT** en la mitad de la partida aparecerá otro luchador para ayudarte.
• **Todas las imágenes de video:**
Para poder ver las escenas finales de todos los luchadores sin necesidad de ganar con cada uno de ellos entra en la pantalla de opciones y pulsa esta combinación:
R1, **R1**, **R1**, **R1**, **L1**, **L1**, **L1**, **L1**, **SELECT**. Si el truco ha funcionado verás que aparecen las imágenes. Para saltar al siguiente video presiona ← + ✖.

WUTANG: SHAOLIN STYLE

• **Modo Gore:**
Si quieres que tu juego adquiera una nueva dimensión, mucho más cruda, sólo tienes que introducir este passwords que ahora te damos, en el momento en que el juego te lo pida. De este modo accederás al modo Blood y a los fatalities. Eso sí, este modo sólo está recomendado para mayores de edad...
▲, ●, ✖, ✖, ■, ▲, ●, ■.



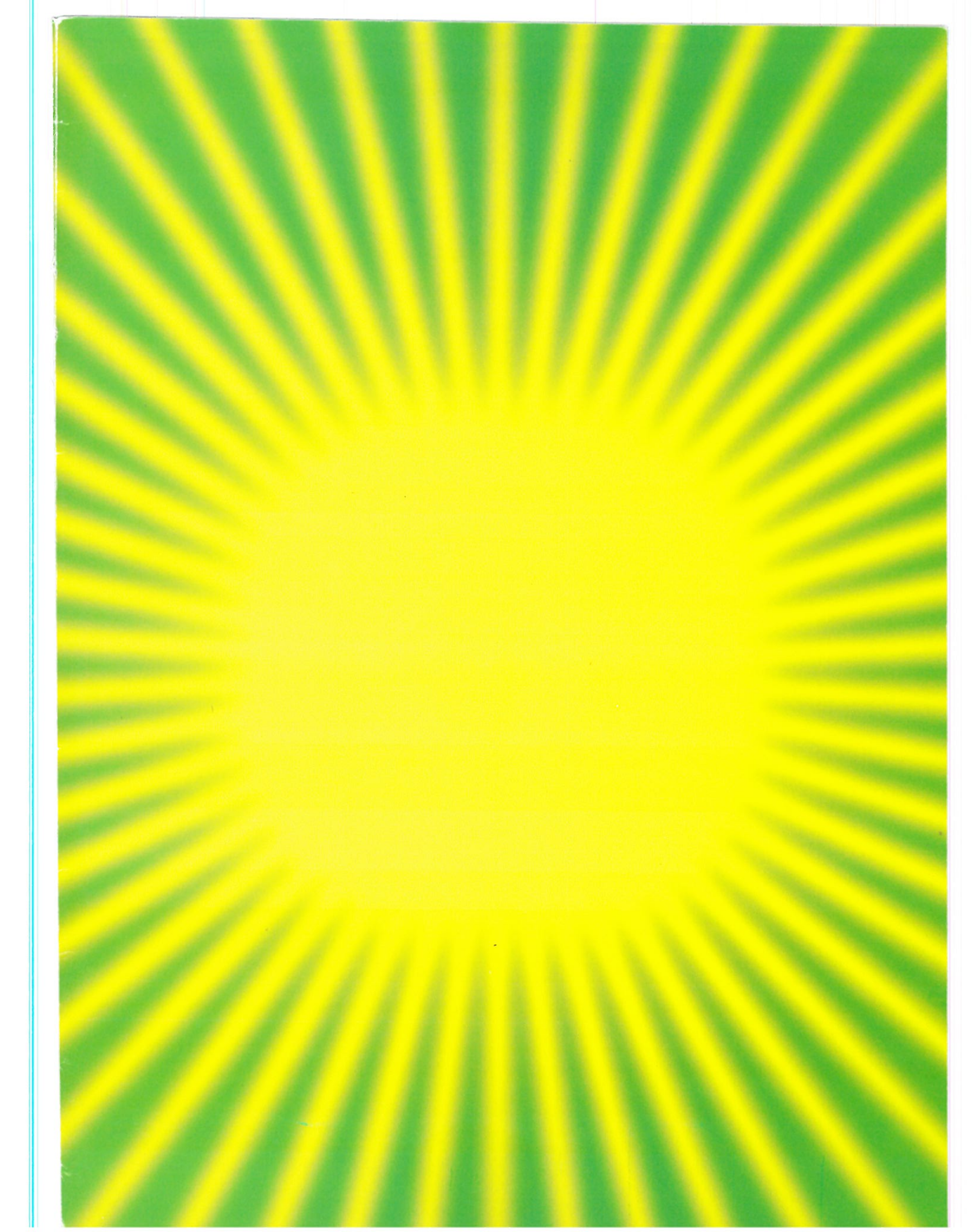
XENA: WARRIOR PRINCESS

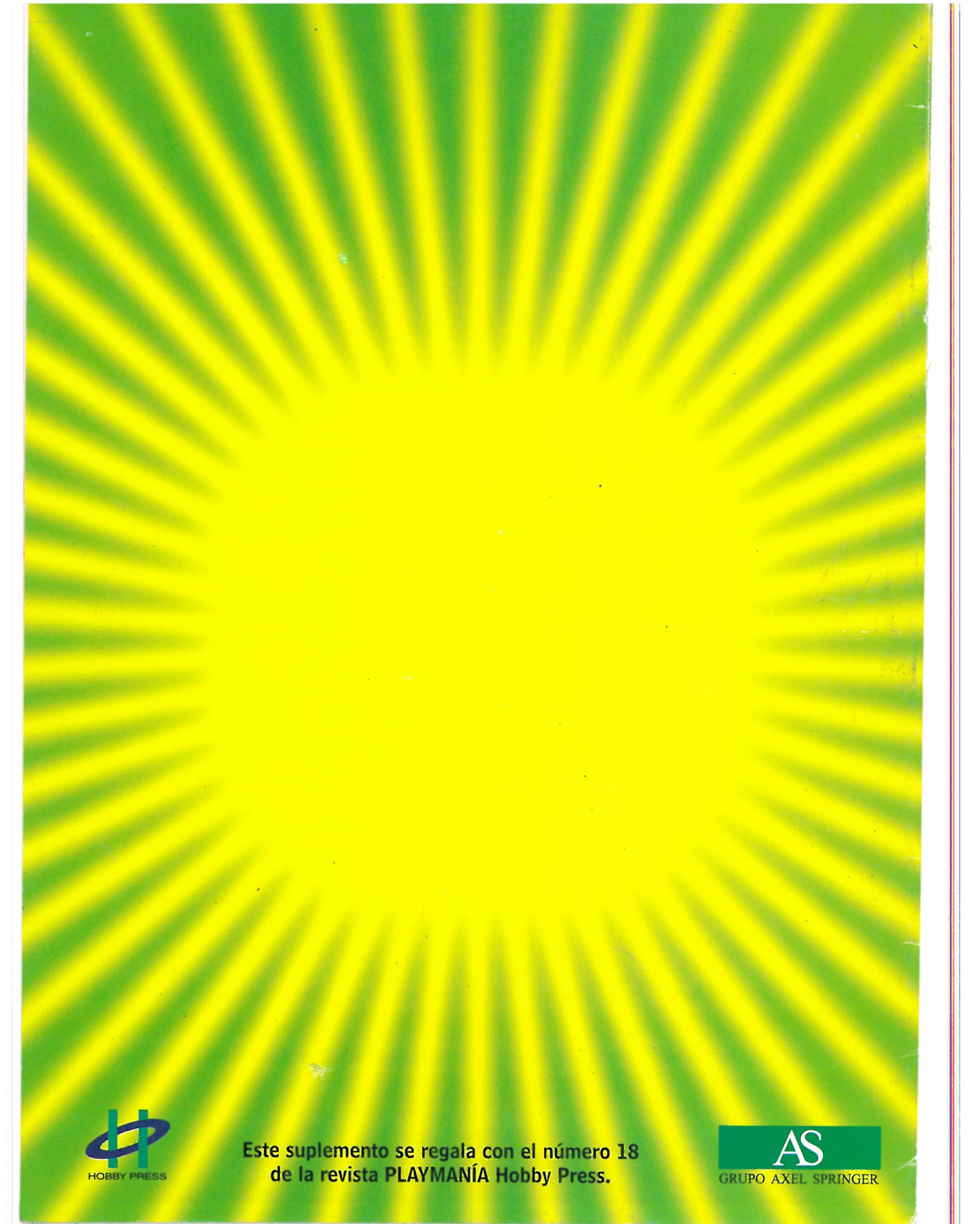
• **Invencibilidad:**
Con este truco conseguirás que ningún enemigo pueda hacerte ningún daño. Basta con presionar esta secuencia en el menú principal:
↑, ↑, ↑, ●, ■, ↑, →, ←.



X GAMES PRO BOARDER

• **Modo circuito:**
En la pantalla de passwords dentro de opciones introduce:
✖ ● ✖ ▲ ▲ ■.
Cuando vuelvas al menú principal verás su resultado.
• **Un nuevo personaje:**
Introduce como password
▲, ✖, ■, ✖, ▲ ●.
• **Todos los circuitos:**
Introduce este password es su correspondiente pantalla:
■, ▲, ✖, ■, ●, ●.




HOBBY PRESS
Este suplemento se regala con el número 18
de la revista PLAYMANÍA Hobby Press.
AS
GRUPO AXEL SPRINGER